

# DC Конфигуратор

**Программное обеспечение для  
контроллеров ограничения  
доступа**

Руководство по установке и  
настройке



**DC Configurator**

П р о г р а м м н о е о б е с п е ч е н и е



В связи с непрерывным развитием системы, ее аппаратного и программного обеспечения, данный документ подвержен периодическим изменениям и дополнениям. Самую последнюю версию Вы можете загрузить с WEB-сайта компании Integrated Technical VisionLTD по адресу <http://www.itvsystems.com.ua>

## **Права и их защита**

1. Всеми правами на данный документ и связанные с ним иллюстрации обладает компания ITV Ltd. Не допускается копирование, перепечатка и любой другой способ воспроизведения документа или его части без согласия ITV Ltd.
2. Представленные в документе иллюстрации и данные являются типичными примерами и должны быть специально подтверждены ITV Ltd перед оформлением любых тендеров, заказов и контрактов.

## **Торговые марки**

Microsoft®, Windows® 98, Windows® NT, Windows® 2000 и MS-DOS® являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation

# Содержание

Назначение программы .....	5
Требования к системе .....	5
Установка программы .....	5
Запуск программы .....	5
Создание и открытие проектов .....	6
Контроллер .....	6
Двери .....	8
Пользователи .....	9
Праздники .....	11
Список зарегистрированных карточек .....	12
Журнал событий .....	13
Программирование контроллера .....	14
Загрузка данных в контроллер .....	14
Выгрузка данных из контроллера .....	15
Сохранение и закрытие проектов .....	15
Завершение работы .....	16


## Назначение программы

Программа предназначена для программирования контроллеров ограничения доступа типа NDC-F16PS, DLK-642, создания проектов, содержащих информацию для программирования этих контроллеров, просмотра журнала событий в контроллере, регистрации карточек пользователей.

## Требования к системе

- Процессор 80486 или более мощный .
- Размер ОЗУ – 1 6 MB или больше .
- Разрешение монитора 800x600 или больше .
- Операционные системы Microsoft® Windows™ 95, Windows™ 98, Windows™ 2000, Windows™ XP, Microsoft® Windows™ NT 4.0

## Установка программы

- 1 . Вставьте дискету с программой в дисковод (A:.)
2. Выберите "ПУСК>>Выполнить (START>>RUN)"
3. В строке редактирования наберите "A:\SETUP.EXE" и нажмите кнопку «ОК». При этом запустится установка программы .
4. Программа инсталляции предложит Вам указать путь, в который будет установлена программа . Если Вы согласны с предложенным, то нажмите на кнопку «Next», если же нет, то выберите путь самостоятельно с помощью кнопки "Browse", а затем нажмите "Next".
5. Программа инсталляции перепишет файлы в указанный каталог и создаст пиктограмму  на рабочем столе, после чего установка будет завершена .

## Запуск программы

Запустить программу двойным нажатием на иконке на рабочем столе или из главного меню Программы >> DC Configurator. После загрузки программы появится окно, представленное на рис 1.

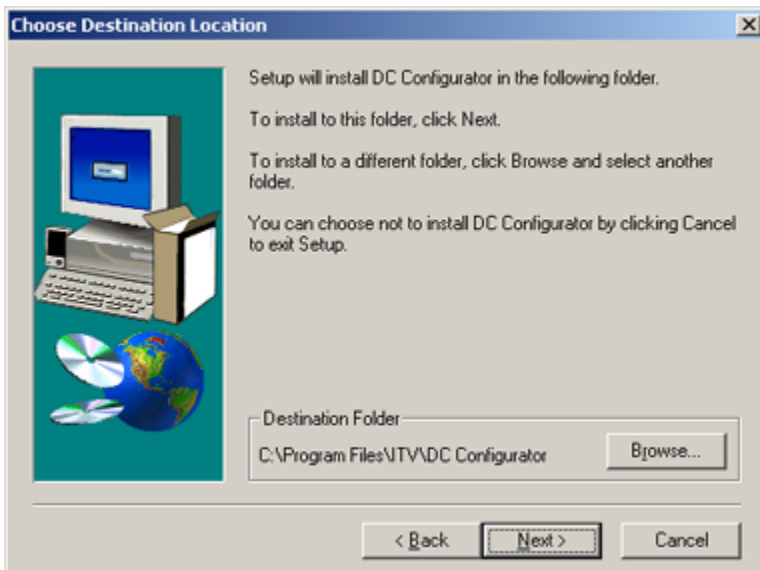



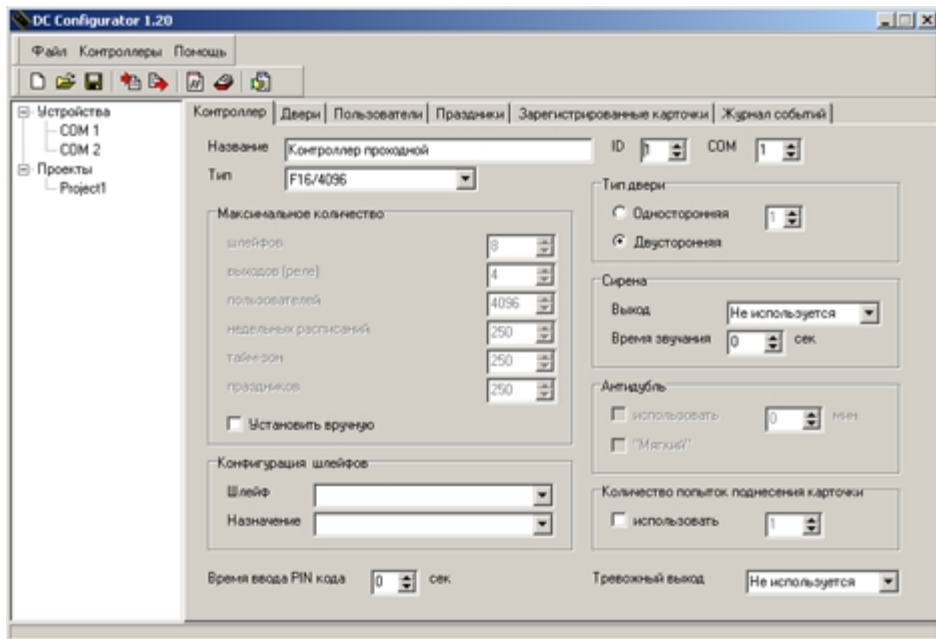
Рис. 1 Окно запроса пути для инсталляции

## Создание и открытие проектов

Для начала работы с контроллером необходимо создать новый проект. Это можно сделать, кликнув кнопку  на панели инструментов или выбрав пункт меню "ФАЙЛ / ПРОЕКТ". Новый проект автоматически получает название "Project", следующий — "Project2" и т. д. Все проекты отображаются в левой части экрана в списке проектов. Для перехода от одного проекта к другому (то есть для перехода к нужному Вам проекту) выберите название этого проекта из списка проектов, подведя к нему указатель мышки и щелкнув

## Контроллер

Рис. 2. Закладка "Контроллер".



В закладке "Контроллер" вводится следующая информация:

1. **Название контроллера.**
2. **Тип контроллера.** Выберите тип контроллера из выпадающего списка. В этом списке перечислены типы контроллеров, которые поддерживает программа. При выборе типа автоматически заполняются поля максимального количества шлейфов, реле, пользователей и т.д.
3. **ID контроллера.** Введите число от 0 до 3, которое точно соответствует номеру, присвоенному контроллеру.
4. **Номер COM порта.** Введите номер последовательного порта, к которому подключен контроллер.
5. В поле **Максимальное количество** указывается максимально допустимое количество шлейфов, выходов, пользователей, расписаний, тайм-зон и праздников для данного типа контроллера.

Не рекомендуется изменять эти величины вручную. Если все же нужно это сделать, следует выбрать пункт «Установить вручную».

6. **Тип двери.** Контроллер может поддерживать одну двустороннюю дверь, либо одну или две односторонние двери.

7. **Сирена.** Установите номер выхода, который должен быть активизирован контроллером для того, чтобы прозвучала сирена, а также время звучания сирены.



8. **Антидубль.** Проверка на антидубль (вход по одной карточке) осуществляется только для двусторонней двери. Если антидубль используется, то можно задать время, в течение которого происходит проверка на антидубль. Чтобы время проверки было неограниченным, необходимо установить время равным нулю.

9. **Количество попыток поднесения карточки.** Укажите допустимое количество карточек, подносимых при попытке доступа.

10. **Тревожный выход.** Укажите номер выхода, который нужно активизировать контроллером, чтобы задействовать сигнал тревоги.

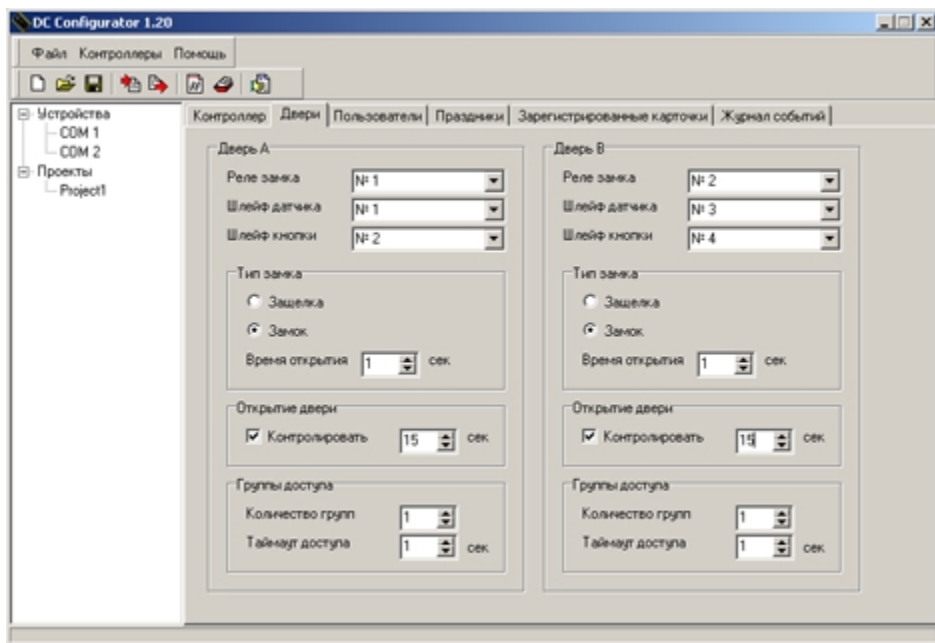
11. **Конфигурация шлейфов.** В этой группе указывается конфигурация шлейфов, которые не задействованы для дверей (шлейф датчика и шлейф кнопки запроса на выход). В выпадающем списке поля «Шлейф» выбирается номер шлейфа, а в выпадающем списке «Назначение» его назначение.

12. **Время ввода PIN кода.** PIN код – это номер, набираемый на клавиатуре считывателя. Укажите время ввода PIN кода в секундах.

-  Следите за тем, чтобы название, ID и COM-порт контроллера были указаны верно. Как определить эти параметры, смотрите раздел "Программирование контроллера".
-  Обязательно укажите тип контроллера перед введением остальной информации.

## Двери

Рис. 3. Закладка "Двери"



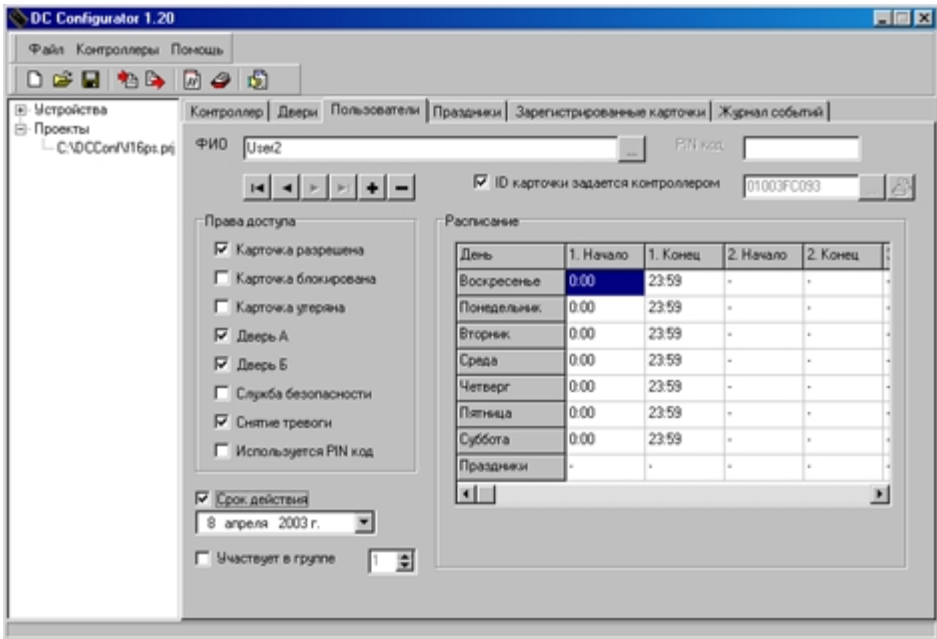
В закладке "Двери" выполняется настройка параметров двери А и двери Б:

1. Реле замка. Укажите номер выхода контроллера, к которому подключен замок.
2. Шлейф датчика. Номер входа контроллера, к которому подключен датчик двери.
3. Шлейф кнопки. Укажите номер входа контроллера, к которому подключена кнопка.
4. Тип замка. Это может быть либо защелка (выключение при нарушении дверного контакта или по окончании времени двери), либо замок (включается на интервал "время замка"). В последнем случае устанавливается время открытия замка.
5. Открытие двери. Можно контролировать время открытия двери. В этом случае укажите время открытия в секундах.
6. Группы доступа. Для предоставления доступа в особо секретные помещения можно задать условие присутствия нескольких человек, в таком случае доступ будет разрешен только в случае, если были предъявлены карточки из разных групп. Для каждой двери можно задать количество групп и интервал времени:
  - Количество групп. Какое количество карточек из разных групп нужно предъявить для прохода через данную дверь. Очередность предъявления карточек значение не имеет, важно, чтобы все карточки были из разных групп.
  - Таймаут доступа. Интервал времени для предъявления нескольких карточек указывается в секундах.




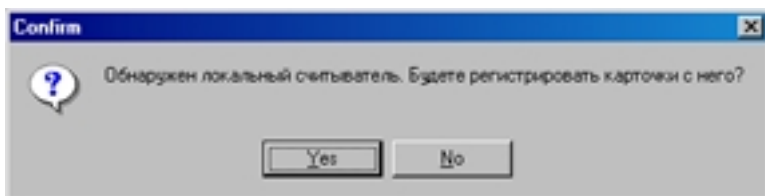
## Пользователи

Рис. 4. Закладка «Пользователи»



Для пользователей указывается следующая информация:

1. Фамилия, имя, отчество.
2. Права доступа. Укажите права доступа с помощью флажков напротив полей «Карточка разрешена», «Карточка заблокирована», «Карточка утеряна», «Дверь А», «Дверь Б» (показывает в какую дверь допускается пользователь), «Служба безопасности», «Снятие тревоги» (пользователю разрешается снимать сигнал тревоги), «Используется PIN код» (при выборе этого флажка необходимо ввести код в поле «PIN код»).
3. Срок действия. Если допуск по карточке ограничен определенной датой, установите флажок в поле «Срок действия» и выберите дату.
4. Участвует в группе. Укажите в какую группу коллективного доступа входит пользователь.
5. ID карточки. Не рекомендуется изменять это поле вручную. ID карточки можно получить с помощью контроллера (при наличии карточки). Для этого необходимо:
  - 1) убрать флажок «ID карточки задается контроллером»
  - 2) нажать на кнопку  либо выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ > ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ КАРТОЧКУ".



3) после предложения зарегистрировать карточку (Рис. 5), поднесите регистрируемую карточку пользователя к считывателю.


4) После этого ID карточки появится в нужном поле.

Регистрация карточек возможна с локального считывателя при наличии последнего.

ID карточки можно также выбрать из списка зарегистрированных карточек

Для этого необходимо:

1) убрать флажок «ID карточки задается контроллером»,






2) нажать на кнопку - 

3) в появившемся окне (Рис.6) необходимо выбрать требуемую карточку и нажать на кнопку «Применить».


5. Расписание. В таблице укажите недельное расписание, по которому пользователю разрешается проходить. При внесении изменений в таблицу появляются кнопки «Принять» и «Отменить». Для подтверждения введенного Вами расписания, нажмите на кнопку «Принять».


**1** Внимательно заполняйте таблицу

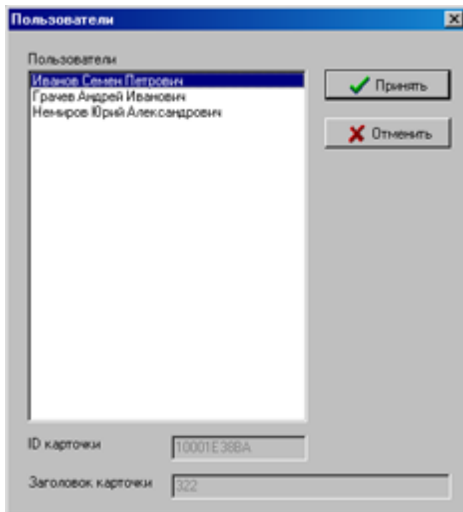
"Расписание". Правильно и последовательно указывайте время доступа. Время начала доступа должно наступать до времени окончания доступа. Формат времени: «часы:минуты» (22:45 или 10:10). Вместо 15:00 можете указывать просто 15. Если временной интервал не используется, поставьте символ «-» для начала и окончания интервала.

Для выбора требуемого пользователя можно либо воспользоваться кнопками  (первый пользователь в списке),  (предыдущий пользователь),  (следующий пользователь),  (последний пользователь в списке), либо нажать на кнопку  и выбрать пользователя из появившегося списка (Рис.6).

Подтвердите выбор нажатием кнопки «Принять».

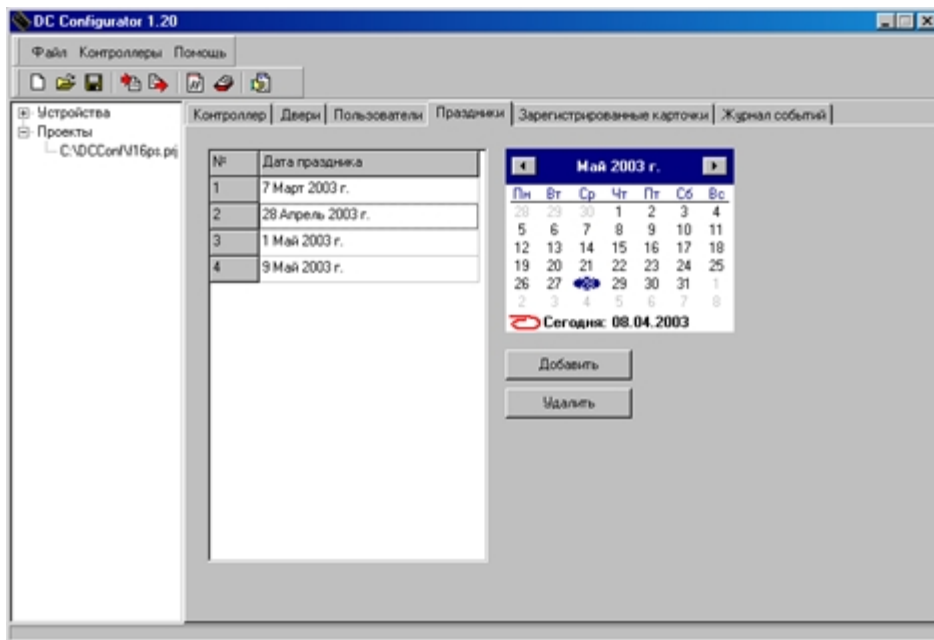
Для добавления пользователя необходимо нажать на кнопку . При добавлении Вы получите запрос о том, хотите ли Вы скопировать параметры (права доступа, срок действия) карточки ранее выбранного пользователя. Подтвердите запрос нажатием кнопки «Yes».

Для удаления выбранного пользователя из списка необходимо нажать на кнопку . Вы получите запрос на подтверждение удаления. Если Вы действительно хотите удалить пользователя, нажмите на кнопку «Yes». Стоит отметить, что если ID карточки удаляемого пользователя выбирался из списка зарегистрированных карточек, то при удалении пользователя ID карточки и заголовок карточки снова будут включены в этот список.



## Праздники

Рис . 8. Закладка «Праздники»



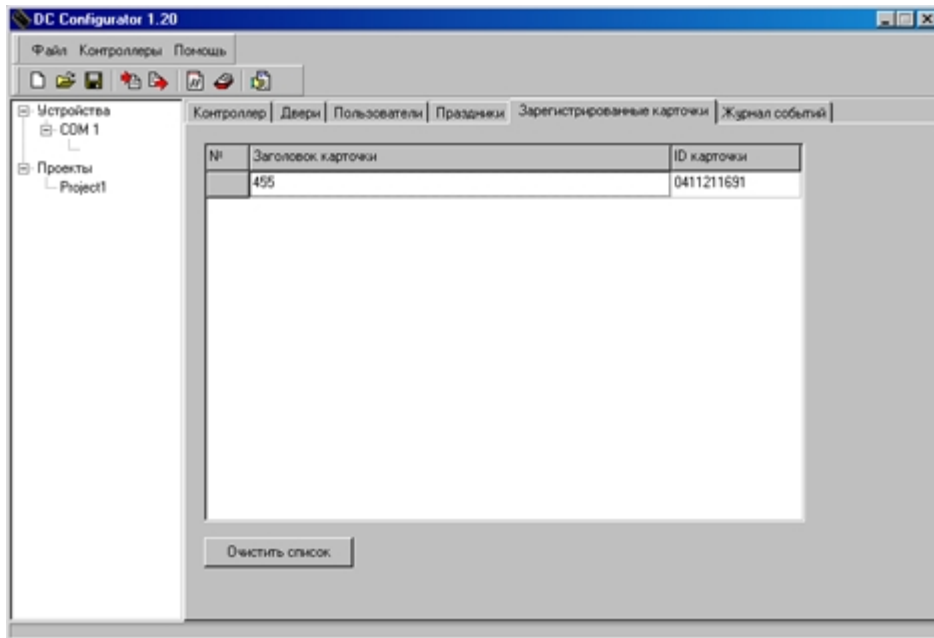
Закладка "Праздники" предназначена для введения дат праздников. В праздничные дни пользователям назначается доступ по расписанию, указанному в таблице «Расписание» в строке «Праздники».

Чтобы добавить дату в список праздников, выберите ее в календаре и подтвердите выбор нажатием кнопки «Добавить».

Для удаления праздника выберите его из списка праздников и подтвердите выбор нажатием кнопки «Удалить».


## Список зарегистрированных карточек

Рис. 9. Закладка «Зарегистрированные карточки»



Закладка "Зарегистрированные карточки" отображает список зарегистрированных карточек. Этот список служит для хранения заголовков и ID карточек, которые впоследствии будут распределены между пользователями. Такой подход обеспечивает распределение карточек между пользователями без отдельной регистрации каждой карточки, а также, распределение карточек без контроллера.

Для того чтобы внести в список сразу несколько новых карточек необходимо:

1) нажать на кнопку  или выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ /ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ МНОГО КАРТОЧЕК".

2) После получения сообщения «Зарегистрируйте карточку», поднесите поочередно карточки к считывателю .

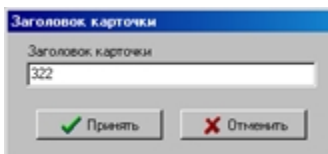
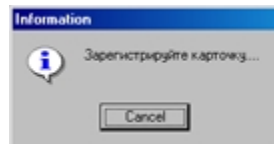
3) Если карточка не зарегистрирована (для пользователя или в списке зарегистрированных карточек), введите в появившемся окне заголовок карточки.

4) Подтвердите нажатием кнопки «Принять» введение заголовка карточки.

Вы можете очистить список зарегистрированных карточек, нажав на кнопку «Очистить список».

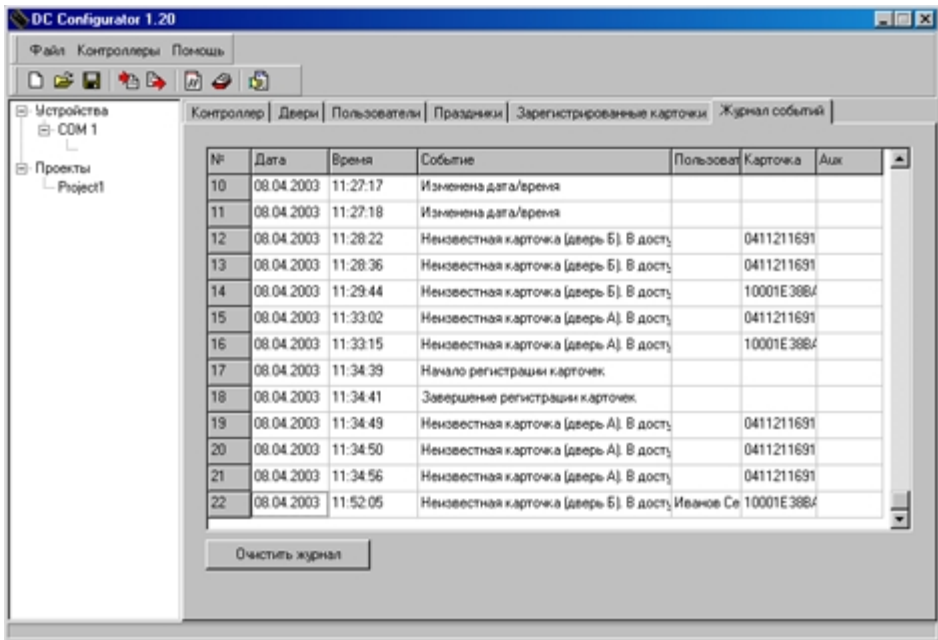
❗ Здесь Вы не сможете ввести ни заголовок, ни ID карточки. Эта таблица предназначена только для просмотра !

ℹ Регистрация карточек возможна с локального считывателя при наличии последнего.




## Журнал событий

Рис. 11 . Закладка «Журнал событий»



Закладка "Журнал событий" предназначена для просмотра журнала событий. Вы не сможете изменить эту информацию. Журнал хранится в файле, название которого совпадает с названием проекта и имеет расширение «.log». Например, если проект имеет название «с:\ProgramFiles\DC\_Configurator\Test.prj», то журнал событий будет иметь название «с:\ProgramFiles\DC\_Configurator\Test.log».

- i** Закладка отображает содержимое файла журнала событий. Она не отображает событий, записанных в контроллере.

Для обновления журнала необходимо нажать на кнопку  или выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ /ВЫЧИТАТЬ ЖУРНАЛ СОБЫТИЙ".

- i** Журнал событий автоматически обновляется при добавлении или удалении пользователя, при изменении имени или ID карточки пользователя, а также при загрузке данных в контроллер.

## Программирование контроллера

Для того чтобы узнать список контроллеров, подключенных к компьютеру, необходимо:

1. Для получения списка контроллеров, подключенных ко всем портам, выбрать в списке в левой части окна программы надпись «Устройства» и выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ > НАЙТИ УСТРОЙСТВА НА ВСЕХ СОМ ПОРТАХ".

2. Для получения списка контроллеров, подключенных к определенному порту, выбрать в списке в левой части окна программы надпись с названием нужного СОМ порта, например «СОМ 1» и выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ > НАЙТИ УСТРОЙСТВА НА СОМ ПОРТЕ".

Если устройства найдены, то рядом с названием порта появится "+", нажав на который Вы увидите список устройств, подключенных к этому порту. Выбрав контроллер из этого списка, можно узнать его ID.

В данном примере (на рисунке) к компьютеру подключен только один контроллер в порт СОМ1. Его идентификатор (ID) равен 0 .

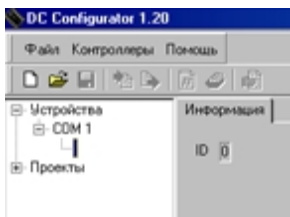


Рис. Подключенные устройства

### Загрузка данных в контроллер

Если Вы ввели всю необходимую информацию, ее можно загрузить в контроллер. Для этого необходимо нажать на кнопку или выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ /ЗАГРУЗИТЬ ДАННЫЕ В КОНТРОЛЛЕР".

Введенная информация записывается в контроллер, подключенный в порт и имеющий ID, которые указаны в закладке «Контроллер». Если контроллер с такими параметрами не найден, то выдается соответствующее сообщение. Если контроллер найден, то проверяется совпадает ли названия контроллера с его названием в проекте. Если эти названия отличаются, то выдается сообщение:

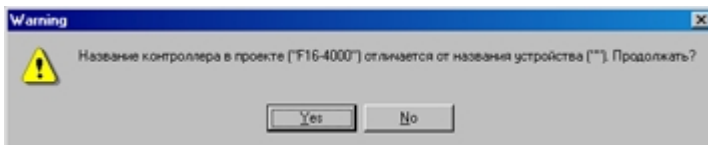


Рис. Сообщение о несовпадении названий контроллера.

Если при загрузке информации в контроллер у какого-либо пользователя не определен ID карточки, то информация об этом пользователе в контроллер вноситься не будет, и будет выдано сообщение:

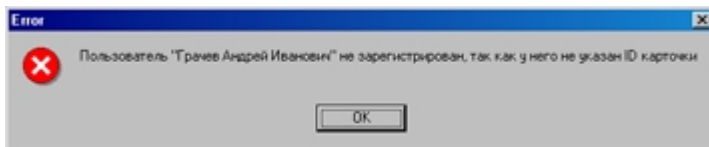



Рис. Сообщение о не регистрации пользователя.

При загрузке данных в контроллер автоматически вычитывается журнал событий. В устройство загружается следующая информация:

1. Конфигурация контроллера (Закладка «Контроллер»)
2. Конфигурация дверей (Закладка «Двери»)
3. Информация о пользователях, за исключением ФИО (Закладка «Пользователи»)
4. Праздники (Закладка «Праздники»)

### Вычитать данные из контроллера


Для того чтобы вычитать данные из контроллера необходимо нажать на кнопку  или выбрать пункт меню "КОНТРОЛЛЕРЫ > ВЫЧИТАТЬ ДАННЫЕ ИЗ КОНТРОЛЛЕРА".

Введенная информация вычитывается из контроллера, который подключен в порт и имеет ID, указанный в закладке «Контроллер». Если контроллер с такими параметрами не найден, то выдается соответствующее сообщение. Если контроллер найден, то проверяется совпадение названия контроллера с его названием в проекте. Если эти названия разные, то выдается соответствующее сообщение.

Из контроллера вычитывается следующая информация:

1. Название контроллера (отражается в закладке «Контроллер»)
2. Тип контроллера (отражается в закладке «Контроллер»)
3. Конфигурация контроллера и дверей (отражаются в закладках «Котроллер» и «Двери»)
4. Информация о пользователях за исключением ФИО (отражается в закладке «Пользователи»)
5. Праздники (отражаются в закладке «Праздники»)

### Сохранение и закрытие проектов

Для того чтобы продолжить работу с проектом через некоторое время, предусмотрена возможность сохранения проекта. Для сохранения проекта необходимо нажать на кнопку  либо выбрать пункты меню "ФАЙЛ / СОХРАНИТЬ".

Если Вы ни разу не сохраняли проект, Вам потребуется ввести имя проекта.

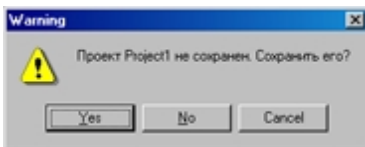
Для того чтобы сохранить проект под другим именем, необходимо выбрать пункты меню "ФАЙЛ / СОХРАНИТЬ КАК", после чего ввести новое имя.

Если Вы больше не работаете с проектом, его можно закрыть. Чтобы закрыть проект, выберите его из списка проектов, а затем выберите пункт меню ФАЙЛ / ЗАКРЫТЬ".


Если Вы хотите закрыть все проекты, выберите пункт меню "ФАЙЛ / ЗАКРЫТЬ ВСЕ".

При закрытии несохраненного проекта появится сообщение-запрос на сохранение проекта.

При нажатии на кнопку «Yes», Вы сохраните проект; при нажатии на «No», Вы закроете проект, не сохранив его; при нажатии на «Cancel», проект не будет закрыт.



### **Завершение работы**

Для окончания работы программы выберите кнопку  в правом верхнем углу окна программы или выберите пункт меню "ФАЙЛ /ВЫХОД".

Если до выхода из программы Вы не сохранили некоторые проекты, Вы получите запрос о том, сохранять ли внесенные изменения. Нажмите кнопку «Yes», если хотите сохранить проект; «No», если не хотите ; и «Cancel», если Вы хотите вернуться в программу.