

«КОРДОН»

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Программное обеспечение для системы контроля доступа,
построенной на основе контроллеров PXL-250

32-разрядная версия

Введение

КОРДОН – это программное обеспечение, предназначенное для работы в системе контроля доступа, построенной на основе контроллеров PXL-250 Tiger Controllers, производства фирмы Keri Systems, Inc. (США).

КОРДОН имеет стандартный для Windows приложений пользовательский интерфейс и поддерживает все стандартные операции с Clipboard и таблицами.

КОРДОН предлагает оператору дружелюбный и простой интерфейс для определения параметров системы, управлением процессом ввода и отображения карточек, установки временных зон с возможностью их последующего изменения. Для операторов, которые имели дело с программами, использующими электронные таблицы, многие функции будут очень знакомы.

Компьютер необходим только для ввода и перезагрузки информации контроллерам, получение информации от контроллеров или процесса мониторинга сети в реальном времени. Система контроля доступа будет выполнять все свои функции и без включенного компьютера.

Программа КОРДОН может иметь:

- Неограниченное число операторов, каждый со своим паролем входа и списком прав, для изменения тех или иных параметров.
- Имеет 32 временные зоны, каждая с 4 старт/стоп интервалами.
- Имеет 3 листа праздников, каждый с возможностью ввода до 32 дат.
- Неограниченное количество групп доступа.
- Неограниченное число мониторов событий.

Требования к компьютеру

Для работы программы КОРДОН требуется IBM PC-совместимый персональный компьютер, со следующей минимальной конфигурацией:

- PC совместимый компьютер на базе процессора P-90 или более быстрого
- Минимум 16 Мб оперативной памяти
- Цветной монитор с графической картой SVGA(с минимальным разрешением 800x600 и 16 битовым цветом),
- 3.5” дисковод или CD-ROM
- Мышь или другой манипулятор для работы с программой
- 20Мб свободного дискового пространства
- COM порт на микросхеме 16550 или аналогичный.
- Необходимо иметь следующую из ниже перечисленных операционных систем: Windows 95/98/NT.

ПРИМЕЧАНИЕ

Большое количество используемых карточек приводит к необходимости увеличения оперативной памяти для более быстрой работы базы данных карточек.

Так как все соединения между контроллерами и программой КОРДОН происходят по средствам COM порта компьютера, следовательно, программа будет

работать не корректно, если не корректно работает COM порт. Программа не может быть ответственна за проблемы с COM портом или аппаратным обеспечением компьютера.

Установка программного обеспечения

Для установки программного обеспечения «Кордон» Вам необходимо выполнить следующие действия:

- Вставить диск №1 в дисковод;
- Запустить программу Setup.exe, находящуюся на диске;
- Следовать инструкциям на экране;
- Перегрузить компьютер после окончания процедуры инсталляции.

Для того чтобы данное программное обеспечение работало, на нем должно быть установлено ПО DAO 3.5. Оно поставляется вместе с Microsoft Office или Microsoft Access или может быть бесплатно загружено из Интернет.

Работа с программным обеспечением

Первый шаг это запуск программы и ввод паролей. При нормальной работе процесс ввода паролей определяет для программы, какой из операторов запустил данную программу. При данном определении программа может ограничить действия, которые оператор способен выполнять.

Запуск программы

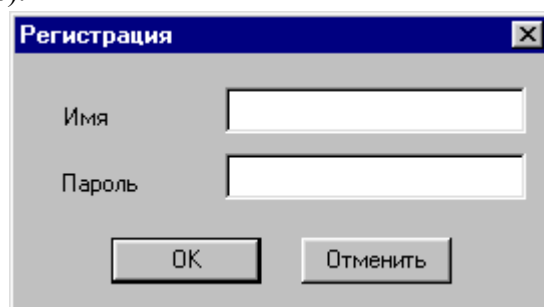
Есть несколько путей для запуска программы:

1. Из панели задач Windows 95
 - Нажмите на кнопку **Пуск**.
 - Нажмите на меню **Выполнить**. Появится окно диалога.
 - Нажмите на кнопку. Появится окно диалога со списком директорий и программ.
 - Найдите файл CORDON.EXE
 - Нажмите на пиктограмме CORDON.
 - Нажмите на кнопку **ОТКРЫТЬ**.
 - Нажмите на кнопку **ДА**.
 - Программа начнет запускаться.
2. Используя Windows Explorer.
 - Запустите программу Windows Explorer
 - Найдите программу Cordon.exe

- Далее дважды нажмите мышкой на пиктограмме или нажмите на меню Файл/ Открыть.
 - Программа начнет запуск.
3. Использование Windows Explorer для создания пиктограммы на рабочем столе.
- Запустите Windows Explorer
 - Найдите программу Cordon.exe
 - Нажмите один раз на иконку программы Cordon. При этом она должна выделиться.
 - Нажмите в меню Файл подменю Создать ярлык (Create Shortcut)или нажмите правой клавишей на файле Cordon.exe просмотрите весь список и выберите Создать ярлык (Create Shortcut)
 - Скопируйте созданный файл в буфер и перенесите его на рабочий стол.
 - Далее при нажатии на этом ярлыке будет запускаться программа .

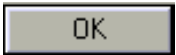
Системные пароли

Одним из основных этапов запуска программы является регистрация пользователя для чего в программе предусмотрено соответствующее окно диалога (смотрите рисунок ниже).

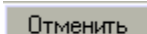



На данном этапе оператор должен ввести свое имя и свой пароль, под которым он зарегистрирован в системе. Это необходимо для того, чтобы ограничивать права на изменение разных параметров системы и просмотр различных отчетов.

Процесс инициализации состоит из следующих шагов:

1. Ввести имя оператора и нажать кнопку TAB (не нажимать кнопку ENTER пока не будет введена вся информация) или переместить курсор мышкой на следующую строку для ввода пароля.
2. Ввести пароль.
3. Нажать кнопку  или нажмите ENTER.

Программа будет проверять имя оператора и пароль. При условии корректного ввода имени и пароля пользователь получит доступ к программе. При условии некорректного ввода хотя бы одного параметра программа работать не будет.

Для выхода из процесса ввода паролей следует нажать Esc или нажать кнопки  или кнопку .

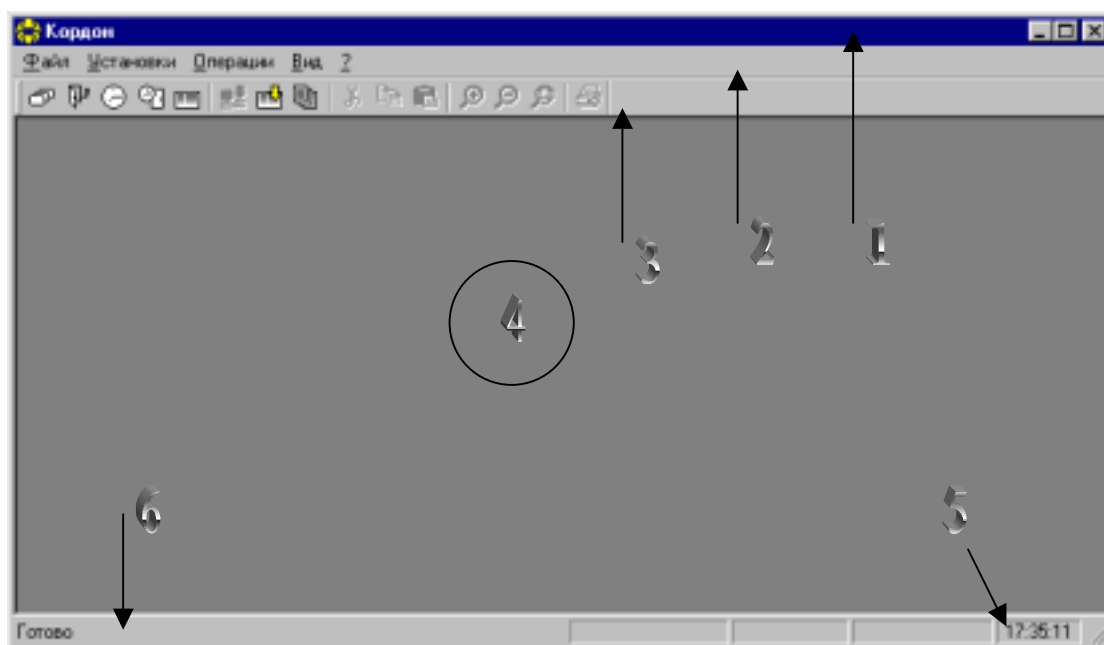
Внимание!!!

При первом входе в программу после запуска: имя – **TransExpo**, пароль – **TransExpo**. Имя и пароль чувствительны к регистру.

Основное рабочее окно программы

Вся задачи в программе КОРДОН начинаются с рабочего стола. Навигация по рабочему столу осуществляется при помощи мыши.

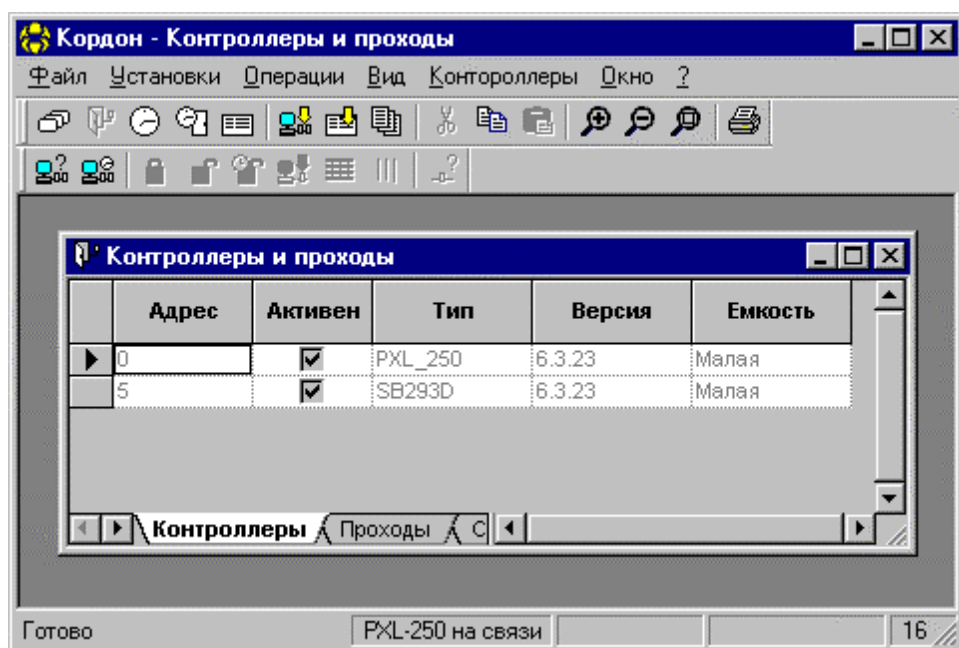
В основном окне есть шесть основных полей:



1. **Строка заголовка программы** - в левом углу строки находится название программы и пиктограмма при нажатии на которую выпадает меню, которое позволяет управлять размерами, местоположением окна и предоставляет возможность немедленного выхода из программы. Возможность выхода из программы так же предусмотрена нажатием комбинации клавиш ALT -F4. В правой части находятся кнопки, при помощи которых можно также управлять размерами окна и осуществить выход из программы.
2. **Строка меню** – список выпадающих меню в программе КОРДОН отображен в строке меню. Строка меню может использоваться для доступа ко всем задачам программирования и конфигурации. Каждое выпадающее меню будет описано ниже. Для быстрого доступа к меню можно нажать комбинацию ALT +

подчеркнутую букву из каждого меню в русском регистре. Например, для быстрого открытия меню «Файл» необходимо нажать комбинацию клавиш ALT +Ф. Иначе для перехода к строке меню нужно нажать клавишу F10 и при помощи курсора выбрать необходимое мен.

3. **Панель инструментов** – панель инструментов это набор кнопок для большинства используемых функций в программе. Некоторые кнопки дублируются строками меню. Нажатие на кнопках немедленно открывает функциональное окно.
4. **Поле окон** – когда окно уже выбрана из строки меню или при помощи панели инструментов то открывающиеся при этом окна находятся именно в пределах этого поля окон.



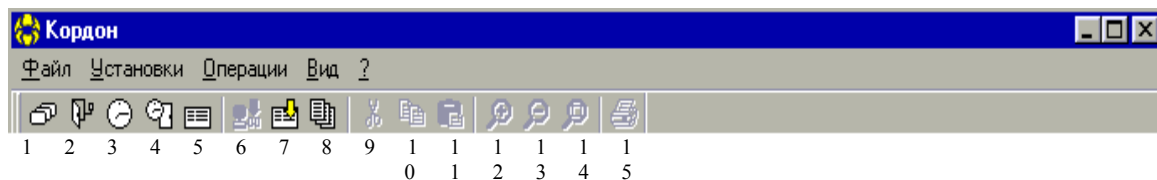
При этом выбранное окно может перемещаться в пределах поля задач при желании пользователя. Так как может быть открыто несколько окон то заголовок активного окна подсвечивается.

5. **Поле времени** – показывает текущее время, установленное в компьютере.
6. **Статус/строка помощи** – обеспечивает короткое описание активной задачи в поле задачи и контекстную подсказку при передвижениях мышью между элементами рабочего окна программы.

Панель инструментов.

Панель инструментов это набор кнопок для большинства используемых функций в программе. Некоторые кнопки дублируют пункты меню. Нажатие на кнопке немедленно открывает функциональное окно.

Ниже приведен список кнопок и выполняемых ими функций, как правило к каждой кнопке привязан один из режимов работы программы. После выбора конкретного режима работы в панели инструментов появляются дополнительные, зависящие от режима работы кнопки.



Список кнопок доступных после входа в программы: (приведен полный список, без ограничения прав оператора):

1. Для ввода, редактирования и удаления карточек.
2. Для установки контроллеров и проходов.
3. Для установки временных зон и праздников.
4. Для установки групп доступа.
5. Установка фильтров сообщений и конфигурация мониторов.
6. Обновление сети (заносит измененные данные в контроллер)
7. Старт мониторинга.
8. Для получения отчетов.
9. Вырезать.
10. Скопировать.
11. Вставить.
12. Увеличить масштаб.
13. Уменьшить масштаб.
14. Нормальный масштаб.
15. Принтер.

В процессе работы могут открываться новые панели инструментов, так как некоторые окна имеют свои специфические кнопки и меню, которые будут отображаться при активизации данного окна.

Операторы.

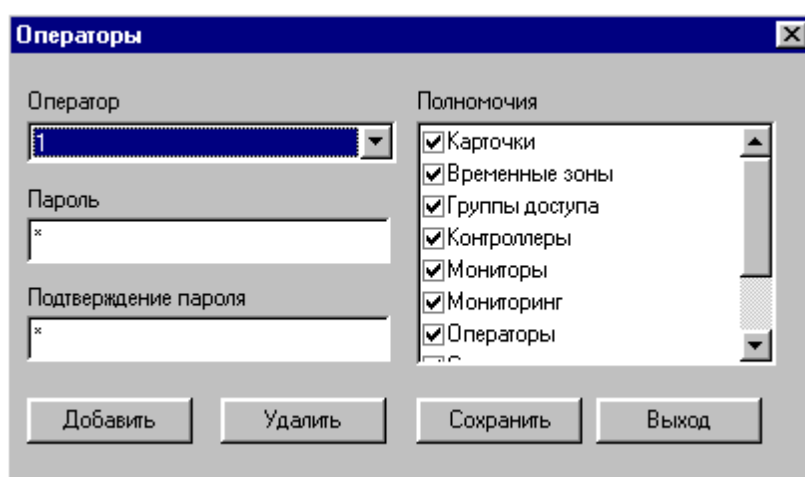
Данная часть описания является одной из важных ее разделов, так как она позволяет ограничить возможности некоторых операторов по изменению и просмотру материалов, которые может предоставлять программа. Предназначение этой часть - создание списка операторов со своими паролями и различными уровнями доступа.

Каждый оператор может выполнять лишь ту работу которую позволяют ему делать его ограничения доступа.

Изначально в программе используется один стандартный оператор, однако рекомендуется после создания писка операторов этого оператора удалить, для исключения несанкционированного доступа.

Процесс создания операторов имеет несколько шагов:

1. Выберите меню **Установки/ Операторы**, при этом появиться окно типа



Строки:

Оператор

Поле для ввода имени оператора.

Пароль

Поле для ввода пароля оператора.

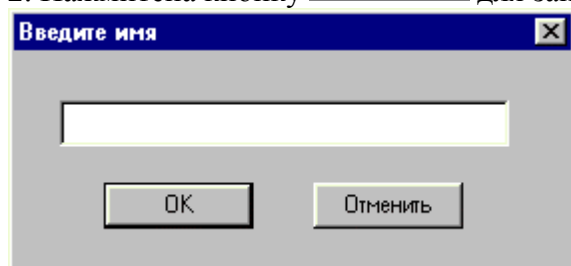
Подтверждение пароля

Поле для подтверждения пароля оператора.

Полномочия

Поля где определяются права оператора.

2. Нажмитаена кнопку  для занесения нового оператора появится окно

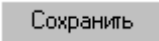
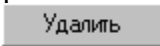


В этом диалоговом окне вы должны ввести имя нового оператора. После того нажмите кнопку **ОК** для отмены нажмите кнопку **Отменить**.

3. После ввода имени ператора вам необходимо ввести его пароль.

4. После ввода пароля в необходимо ввести этот же пароль в следующем поле для подтверждения.

5. Необходимо установить права пользователя, для чего необходимо выделить галочками опции (правая часть окна) которые должны быть доступны оператору.

6. Далее необходимо нажать кнопку  для сохранения данного оператора с его настройками. Для удаления выбранного оператора необходимо нажать кнопку .

Карточки

Позволяет оператору работать с карточками.

Временные зоны

Позволяет оператору создавать, редактировать, и удалять временные зоны.

Группы доступа

Позволяет оператору создавать, редактировать и удалять группы доступа.

Контроллеры

Позволяет оператору работать с контроллерами (изменять параметры контроллеров, управлять дверьми и т.д.).

Мониторы

Позволяет оператору создавать и конфигурировать мониторы.

Мониторинг

Позволяет оператору запускать мониторы и просматривать события в реальном времени.

Операторы

Позволяет оператору создавать новых операторов и изменять права старым операторам.

Системы

Позволяет оператору изменять настройки программы.

Обновление сети

Позволяет оператору заносить данные в контроллеры.

Отчеты

Позволяет оператору генерировать отчеты.

Конфигурация временных зон

Конфигурация временных зон заключается в описании временных периодов (дни недели или праздники), для определенных групп доступа. Группа доступа- это объединение сотрудников с одинаковыми правами для уменьшения временных зон. Временные зоны определяют по часам (при использовании определяемого типа) или по дням (при использовании типов : «всегда», «никогда»).

В данной программе могут определяться 32 временные зоны. Для каждого дня недели и для каждого из трех списков праздников, могут быть запрограммированы до 4-х непересекающихся интервалов. Это обеспечивает требуемую гибкость при установлении списков рабочих временных зон для владельцев карточек при работе с системой контроля доступа.

ПРИМЕЧАНИЕ.

Все временные переменные задаются в 24-х часовом формате.

Пример определения временной зоны

В данном примере будет рассматриваться создание временной зоны для работников дневной смены. Для этого необходимо выполнить следующие шаги:

1. Создадим список дней недели и временных интервалов, когда группы пользователей будут иметь доступ для этих временных зон.
 - С понедельника по пятницу - с 08:00 по 18:00
 - Суббота - с 09:00 по 16:00
 - Воскресенье - нет доступа
 - Праздники - с 08:00 по 11:00
2. Нажмите на меню Установки\ Временные зоны и праздники или нажмите на панели инструментов. Вы увидите рисунок следующего вида:

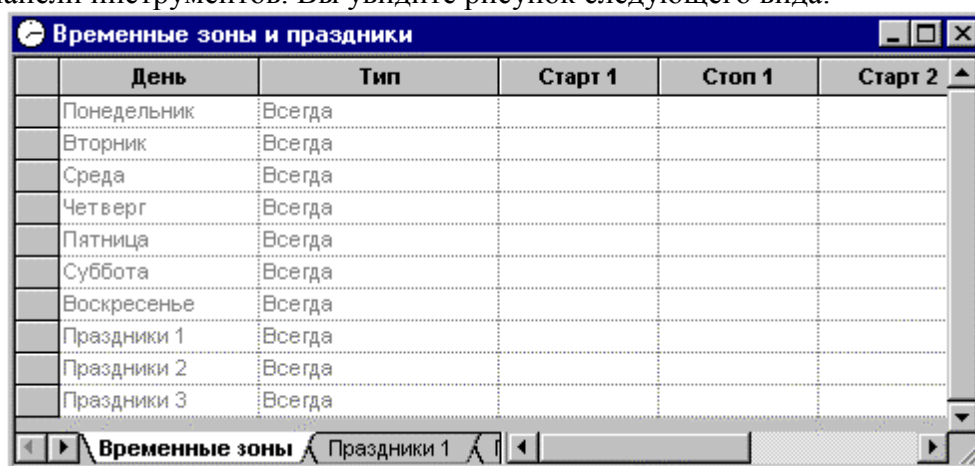


Рис 1

Временные зоны

Показывают в окнах дни недели и время суток.

Праздники 1,2,3

Показывают названия и даты праздников.

Дни недели- Старт/Стоп разделители.

Информация о временных периодах во время которых разрешен вход.

ПРИМЕЧАНИЕ

Временные периоды не должны пересекаться. Это значит, что окончание первого старт/стоп периода не может быть позже начала второго старт/стоп периода, в одном и том же дне недели.

При активизации этого окна появляется дополнительная панель инструментов.



Рис 2

1. Список временных зон.
2. Создание новой временной зоны
3. Удаление существующей временной зоны

Создание новой временной зоны.

Предназначена для создания чистого листа с последующим вводом временных интервалов.

Удаление временной зоны.

Удалят временную зону высвечивающуюся в списке временных зон.

Значение поля тип

Изначально определены 4 типа полей: всегда, никогда, не используемый, определяемый. Всегда – используется если нет необходимости ограничивать время доступа. Никогда используется если есть необходимость не допустить доступ. Определяемый тип используется для определения временного интервала. Не используется -предназначен для исключения праздников из списков.

ПРИМЕЧАНИЕ.

Следует знать при использовании типов и интервалов старт/стоп первоочередную роль играют типа. Это значит, что при совместном использовании в одном дне недели типов «Всегда» или «Никогда» и временных интервалов временные интервалы будут игнорироваться а программа будет работать только по типам.

В программе также существуют две временные зоны, которые забиваются изначально и пользователь не может их удалить. Это зоны: всегда и никогда.

Пример зоны никогда:

День	Тип	Старт 1	Стоп 1	Старт 2
Понедельник	Никогда			
Вторник	Никогда			
Среда	Никогда			
Четверг	Никогда			
Пятница	Никогда			
Суббота	Никогда			
Воскресенье	Никогда			
Праздники 1	Никогда			
Праздники 2	Не используется			
Праздники 3	Не используется			

Рис3

Для создания новой зоны нажмите кнопку



при этом у вас появится картинка

типа

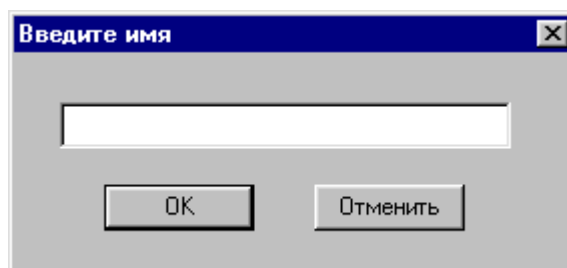


Рис 4

В этом поле вы должны ввести имя будущей временной зоны. После ввода имени вы увидите:

День	Тип	Старт 1	Стоп 1	Старт 2
Понедельник	Никогда			
Вторник	Никогда			
Среда	Никогда			
Четверг	Никогда			
Пятница	Никогда			
Суббота	Никогда			
Воскресенье	Никогда			
Праздники 1	Никогда			
Праздники 2	Никогда			
Праздники 3	Никогда			

Рис 5

Далее вы должны выбрать необходимые типы и, если нужно то и временные интервалы для чего необходимо:

1. Выбрать Понедельник –определяемый тип.
2. Дважды нажать на поле Понедельник Старт1 и выбрать необходимое время начала интервала например 06:00.
3. Дважды нажать на поле Понедельник Стоп1 и выбрать необходимое время начала интервала например 18:00.
4. Повторить шаги 1-3 для каждого дня недели

День	Тип	Старт 1	Стоп 1	Старт 2
Понедельник	Определяемый	06:00	18:00	
Вторник	Определяемый	06:00	18:00	
Среда	Определяемый	06:00	18:00	
Четверг	Определяемый	06:00	18:00	
Пятница	Определяемый	06:00	18:00	
Суббота	Определяемый	06:00	18:00	
Воскресенье	Определяемый	06:00	18:00	
Праздники 1	Не используется			
Праздники 2	Не используется			
Праздники 3	Не используется			

Рисб

Далее следует нажать кнопку  для обновления базы данных.

Праздники

Праздники в данной программе сделаны таким образом, что считаются просто другими днями недели. Данная программа может использовать временные интервалы только для списков в целом. Это означает, что возможность прохода для групп доступа в списке1 праздников соответствуют временные интервалы заданные в поле Праздник1 закладки «Временные зоны», список2 соответствует Празднику2 , список 3 соответствует Празднику3.

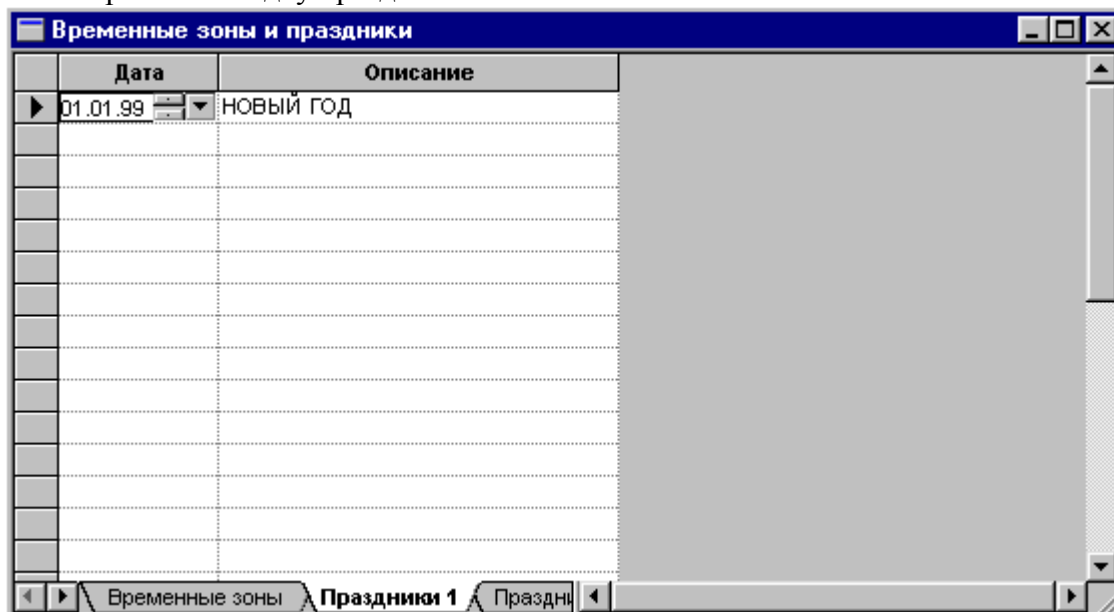
Перед определением праздников и временных зон для них оператор должен разбить все эти праздники на группы (максимум 3).



ПРИМЕЧАНИЕ.

Праздники могут изменяться из года в год, следовательно, оператору необходимо периодически обновлять эту информацию.

Пример создания праздников:


1. Откройте закладку праздники1.



2. Введите первую группу праздников. Для чего дважды нажмите на поле дата. При нажатии на кнопку  можно установить простым перебором дат, или при нажатии на кнопку  открывается панель календаря типа




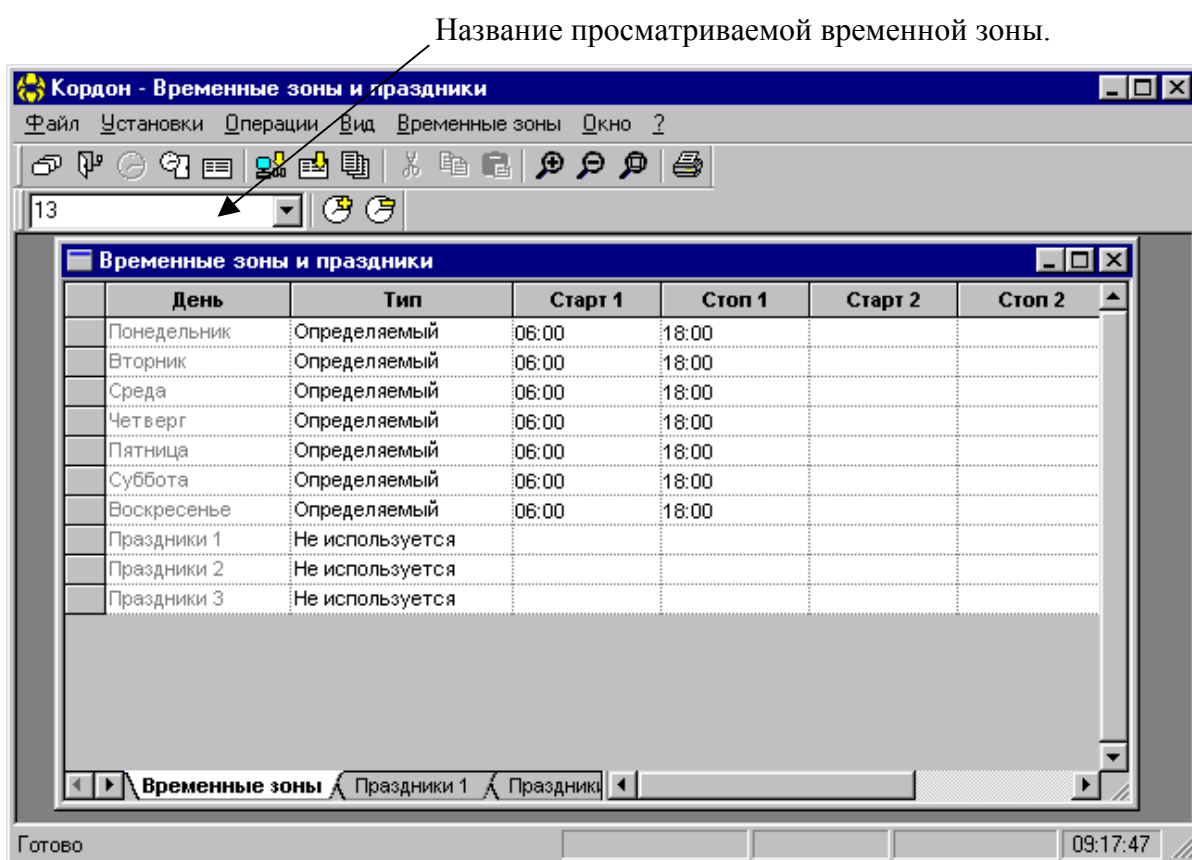
На этом календаре при выборе происходит автоматическая запись даты в поле.



После окончания набора всех праздников необходимо перезаписать контроллеры при помощи кнопки  на панели инструментов.

Просмотр и редактирование временных зон.

Этот пункт ознакомит Вас с процессом просмотра и редактирования уже существующих временных зон:


1. Выберете меню Установки и выберете подменю Временные зоны и праздники или нажмите  кнопку. Экран будет иметь вид.




2. Нажмите  на  кнопку списка названий временных зон.
3. Выберете необходимую зону для просмотра или редактирования.
4. Нажмите на выбранной временной зоне
5. При необходимости изменения временного интервала измените время в нужных полях и обновите информацию в контроллерах.

Удаление временных зон.

Временные зоны могут быть удалены. Для этого необходимо:

1. Выберете меню Установки и выберете подменю Временные зоны и праздники или нажмите кнопку 


2. Нажмите на кнопку списка названий временных зон.
3. Выберите необходимую зону для просмотра или редактирования.
4. Нажмите на выбранной временной зоне
5. После отображения временной зоны нажмите кнопку  после чего имя этой зоны удалится из списка.
6. После необходимо записать измен информацию в контроллеры (смотри выше).

ПРИМЕЧАНИЕ

Нельзя удалить временную зону, которую использует хотя бы одна группа доступа.


Определение параметров контроллеров и проходов.

Программа предусматривает автоматическую конфигурацию контроллеров. Однако необходимо некоторые значения полей задавать вручную оператору. Этот процесс будет описан ниже. Для начального установления контроллеров необходимо выполнить следующие действия:

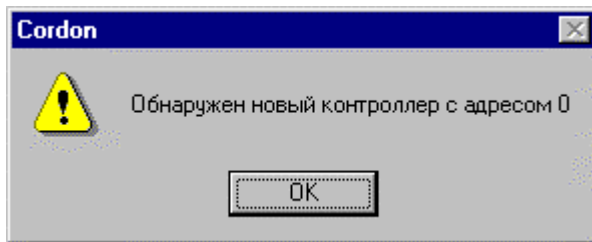
1. Выбрать меню Установки подменю Контроллеры и проходы или нажмите кнопку  на панели инструментов.


В результате на экране появится окно вида

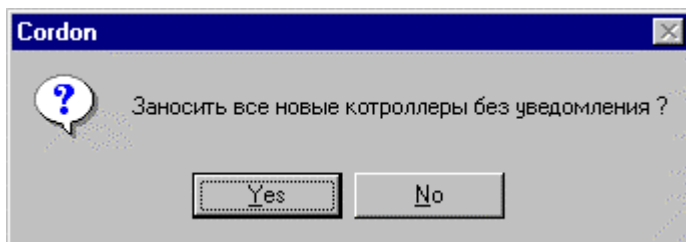



2. Теперь необходимо определить контроллеры, которые находятся в сети. Для этого необходимо кнопку автоматической конфигурации  на панели инструментов.

Через несколько минут вы увидите диалоговое окно вида:

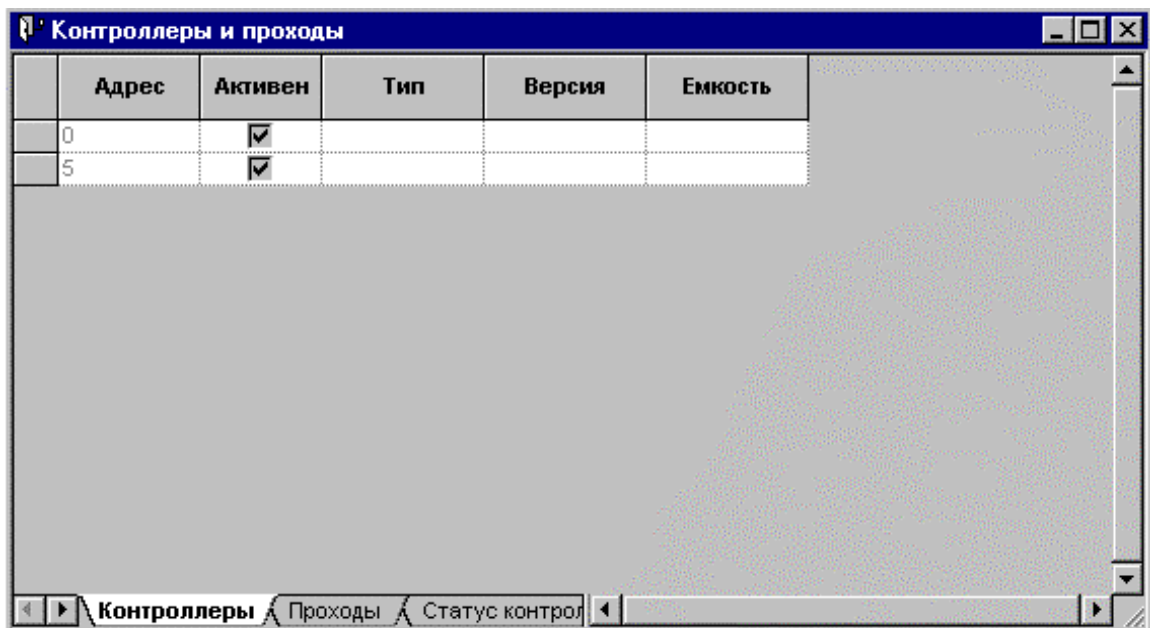


Нажмите кнопку  и увидите диалоговое окно:



Нажмите кнопку  для обнаружения новых контроллеров.

После прохождения этой процедуру в окне диалога вы увидите все свои контроллеры:




В данном примере используются два контроллера.


3. Необходимо получить статус контроллеров. Для этого необходимо:

1. Выбрать закладку **Статус контроллеров** данного окна. Появится окно следующего вида.

Название прохода	Адрес контроллера	Номера ридера	Активен	Тип	Версия
C000D0	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>		
C005D0	5	0	<input checked="" type="checkbox"/>		

2. Вы должны выделить все строки. Это можно сделать двумя способами:
 1. Выделить при помощи мышки.
 2. Выделить нажав клавишу **Выбрать все контроллеры** 

Для отмены выбора нажмите клавишу **Отмена выбора** 

3. Вы должны получить статус контроллеров, для чего необходимо нажать кнопку **Получить статус контроллеров**  после чего вы увидите следующую информацию.

В результате этого действия вы получите окно вида

Название прохода	Адрес контроллера	Номера ридера	Активен	Тип
Вход	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	PXL_250
Выход	5	0	<input checked="" type="checkbox"/>	SB293D
C005D1	5	1	<input type="checkbox"/>	

Разберем подробнее отображаемую информацию:

Название прохода.

Отображает название прохода. Оператор может изменить название прохода.

Адрес контроллера

Отображается адрес контроллера. Можно изменить только на аппаратном уровне.

Номер ридера

Отображается номер ридера. Обычно 0, но если есть плата расширения то возможно подключение дополнительного ридера с адресом 1.

Активен

Отображает сколько реально подключено ридеров, при этом количество подключенных ридеров соответствует количеству галочек в данном поле.

Тип

Тип используемого контроллера. Могут быть: PXL250, SB293D.

Версия

Версия микропрограммного обеспечения контроллера.

Емкость

Емкость памяти карт контроллеров. Малая – 10000 карточек, большая –70000 карточек.

Время

Время и дата запуска сети (получения статуса контроллеров).

Количество событий

Количество событий записанных в буфер контроллера.

Количество карточек

Количество карточек, которые занесены в амять контроллера.

Холодных перезагрузок

Количество перезагрузок с выключением питания.

Теплых перезагрузок

Количество перезагрузок без выключения питания.

Сбоев самотестирования.

Количество сбоев вызванных самотестированием.

Ридер

Состояние замка

Состояние замка на момент получения статуса контроллера.

Состояние двери

Состояние двери на момент получения статуса контроллера.

Время открывания

Промежуток времени в течении которого необходимо открыть дверь. Может изменяться оператором, с соответствующими правами. (Редактируются в закладке **Проходы**)

Время прохода

Промежуток времени на протяжении которого дверь может оставаться открытой. Может изменяться оператором с соответствующими правами. (Редактируются в закладке **Проходы**)

Временная зона

Используемая для данного контроллера временная зона. Может изменяться оператором с соответствующими правами. (Редактируются в закладке **Проходы**)

ПЧВ

Тревога


Означает используется ли сигнал тревоги при определенных событиях. В программе используются четыре вида событий:

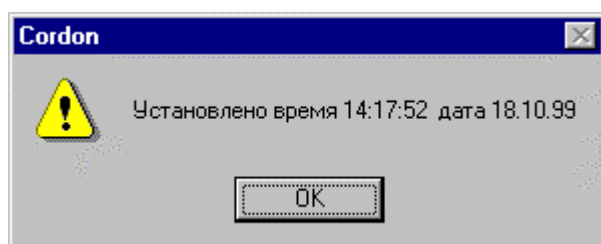
1. Нет
2. Взлом
3. Удержание
4. Оба

Может изменяться оператором с соответствующими правами. (Редактируются в закладке **Проходы**).

ПРИМЕЧАНИЕ

*Здесь описаны все поля данного активного окна (всех трех закладок **Контроллеры, Проходы, Статус контроллеров**)*

Необходимо обязательно выровнять время компьютера с временем программы для чего необходимо нажать кнопку  при этом будет выполнена операция совмещения времени и вы увидите окно следующего вида.



*Устанавливать время необходимо **только** после получения статуса контроллеров.*

Рекомендуется после выполнения всех перечисленных выше операций переименовать, для наглядности названия проходов.


После всех операций необходимо обновить информацию в контроллерах (смотри выше.)

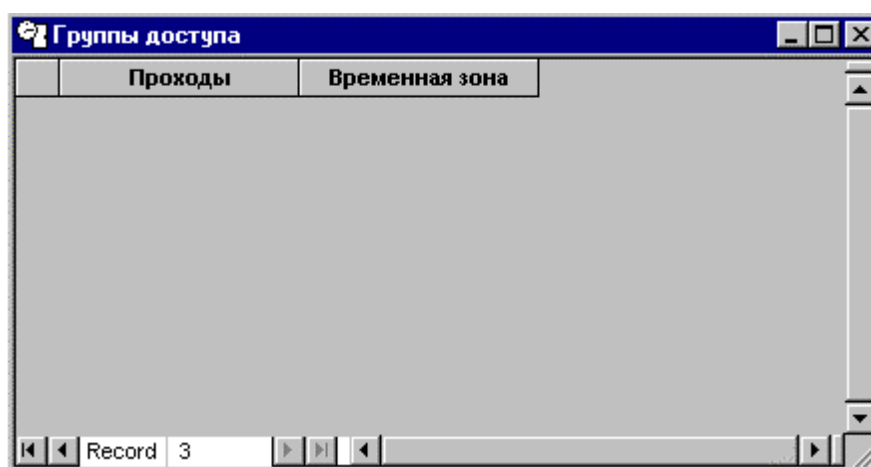
Группы доступа.

Раздел группы доступа предоставляет информацию, для процесса создания, редактирования и удаления групп доступа. Группа доступа комбинирует временные зоны и проходы совместно с информацией, которую предоставляет пользователь карточки, основанной на информации о том, где и когда пользователь получил доступ.

После определения контроллеров и задания временных зон необходимо определить группы доступа, которые будут использоваться в процессе работы.

Создание групп доступа


Для этого необходимо выбрать меню **Установки/ Группы доступа** или нажать кнопку  на панели инструментов.

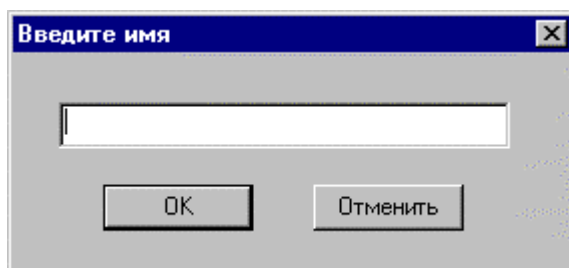


После этого появиться активное окно типа

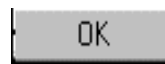
При установки в списках групп доступа находятся две группы: **Полный доступ**, **Не назначена**. Эти группы оператор редактировать не может, он только способен присваивать им определенные временные зоны и проходы.

Для создания новой группы доступа необходимо выполнить следующие шаги:

Нажать кнопку  на панели инструментов, при этом появиться окно для ввода нового имени вида :






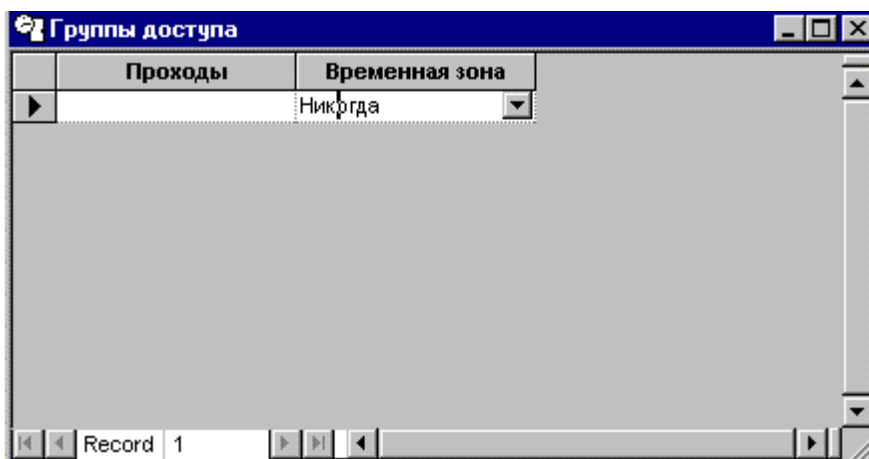
В этом окне вы должны набрать имя необходимой вам группы доступа.



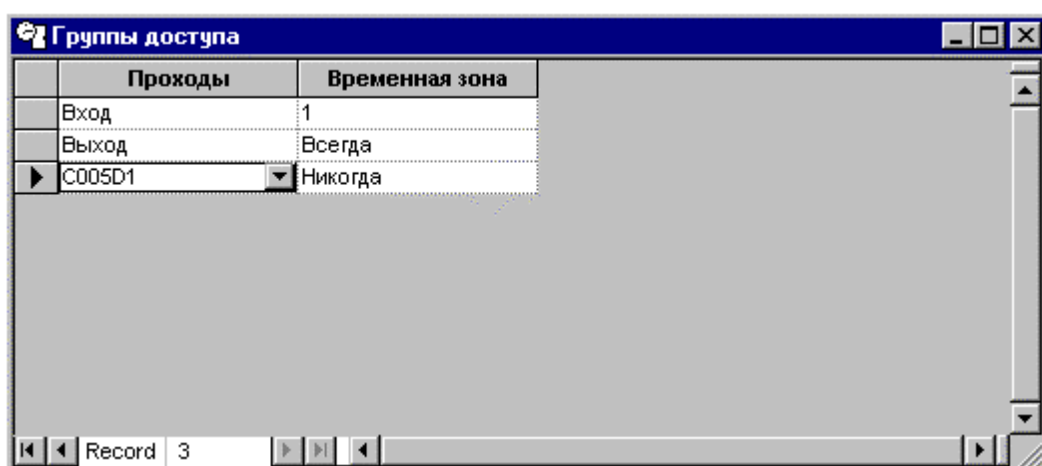
После этого необходимо нажать клавишу ENTER или кнопку

После определения имени группы доступа необходимо задать проходы для каждой группы и временную зону для каждого прохода. Это необходимо сделать следующим способом:

1. Нажмите на кнопку  списка имен групп доступа.
2. Выберите необходимую группу доступа для определения проходов.
3. Нажмите на выбранной группе доступа .
4. Нажмите для определения прохода на кнопке , при этом строка типа:




В этой строке вы должны выбрать, из заданных ранее списков, временную зону и проход, на который будет распространяться права этой группы. При необходимости можно задавать несколько проходов. Однако каждому проходу отвечает одна единственная временная зона для одной группы доступа, однако для разных проходов может использоваться одна временная зона. После определения всех необходимых проходов окно будет иметь вид:

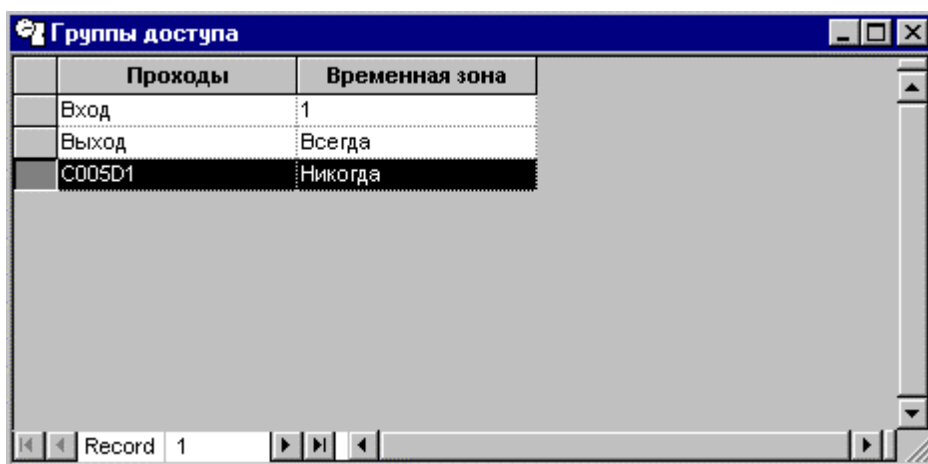


Количество проходов для данной группы доступа.

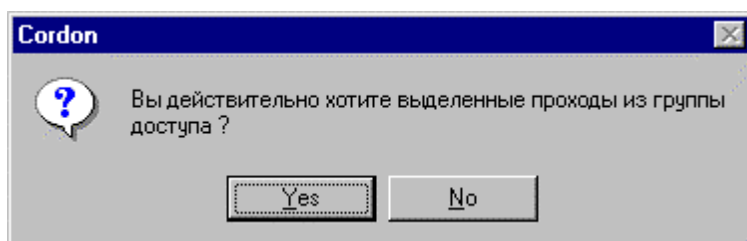
Удаление проходов из данной группы доступа.

Для этого необходимо:

1. Нажмите на  кнопку списка имен групп доступа.
2. Выберите необходимую группу доступа для определения проходов.
3. Нажмите на выбранной группе доступа/
4. Отметьте строку с необходимым для удаления проходом





5. Необходимо нажать кнопку  панели инструментов. Появится окно

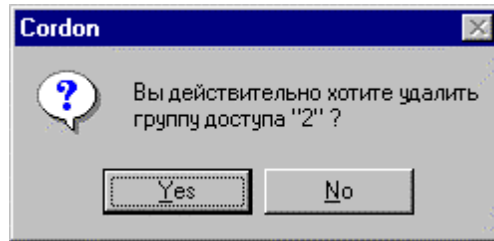


Нажмите кнопку **Yes** и строка будет удалена из данной группы доступа.

Удаление созданных групп доступа.

Программа предусматривает удаление уже созданных групп доступа. Данная операция проходит следующим образом:

1. Нажмите на  кнопку списка имен групп доступа.
2. Выберите необходимую группу доступа для определения проходов.
3. Нажмите на выбранной группе доступа.
4. Нажмите кнопку  на панели инструментов.
5. На экране появиться окно вида



Нажмите кнопку **Yes** и данная группа доступа будет удалена из базы.

После всех корректировок, поправок и редактирования необходимо обновить информацию в контроллерах (смотри выше).

ПРИМЕЧАНИЕ.


Группа доступа не может быть удалена если она используется хотя бы одним человеком.

Карточки.

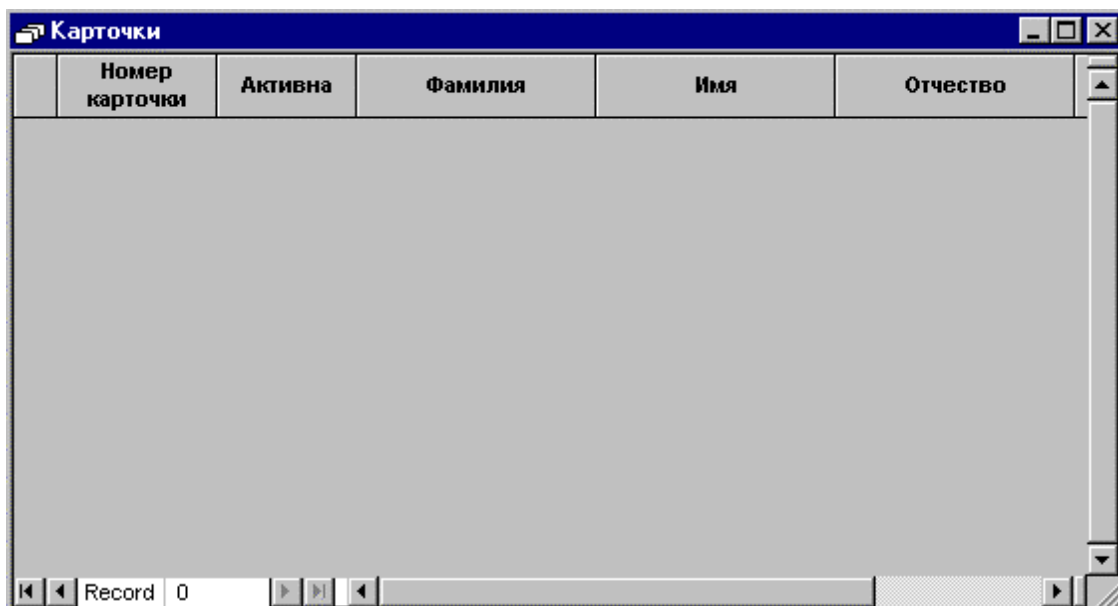
Раздел описания работы с карточками является инструкцией для ввода карточек, редактирования информации о карточке, аннулированием карточек и процессом управления базой данных этих карточек.


Ввод новой карточки.

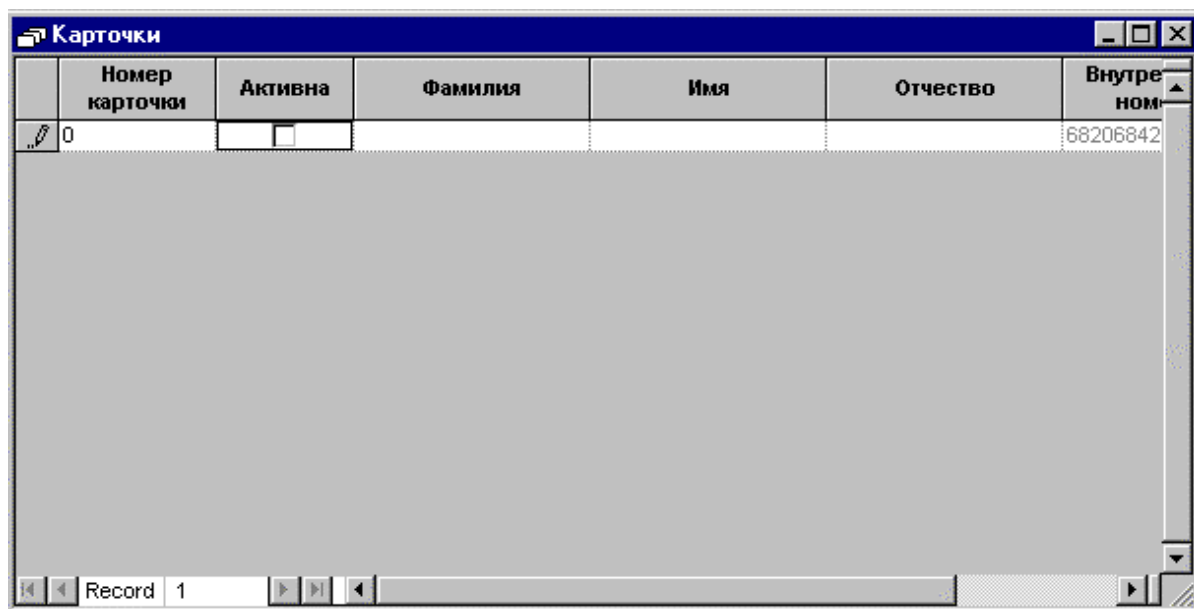
Оператор вводит все карточки через основной считыватель(на контроллере с адресом 1). Это происходит следующим образом


1. Оператор выбирает из меню **Установки/ Карточки** или нажатием кнопки  на панели инструментов.

На экране появится окно диалога:



2. Необходимо нажать кнопку  на панели инструментов или выбрать меню **Карточки/ Ввод карточек**, при начнет мигать основной считыватель (считыватель при помощи которого заносятся все карточки).
3. Поднесите новую карточку к считывателю. При этом экран будет иметь вид



4. При необходимости дальнейшего ввода карточек, просто поднесите новые карточки к считывателю.
5. После окончания ввода всех карточек необходимо нажать еще раз кнопку , в результате чего считыватель перестанет мигать. Это означает что процесс ввода карточек завершен.

Поля диалога.

Номер карточки.

Номер карточки задается оператором при необходимости.

Активна

Определяет действует ли карточка в настоящий момент.

Фамилия

Фамилия владельца карточки

Имя

Имя владельца карточки

Отчество

Отчество владельца карточки

Внутренний номер

Номер зашитый в памяти карточки жестко. Редактированию не поддается.

Группа доступа.

Группа доступа, к которой относится данный владелец карточки.

Время внесения

Время и дата внесения карточки.

Время аннулирования


Время и дата аннулирования карточки.

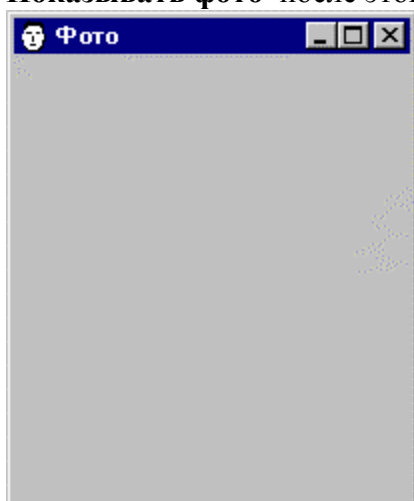
ПРИМЕЧАНИЕ


После занесения всей информации по карточкам необходимо обновить информацию в контроллерах.

Ввод фотографий.

Программа позволяет вводить не только текстовую информацию о владельце карточки, но и его фотографию, что увеличивает наглядность работы программы и упрощает работу оператора. Для этого необходимо выполнить ряд операций:

1. Нажмите на кнопку  на панели инструментов или выберите меню **Карточки/ Показывать фото** после этого появиться окно типа



2. Для ввода новой фотографии необходимо нажать кнопку  на панели инструментов или выберите меню **Карточки/ Изменить фото** при этом откроется диалоговое окно для поиска файлов с фотографиями типа



ПРИМЕЧАНИЕ

Файлы фотографий должны быть в форматах приведенных в строке Files of type.

3. Выберете необходимый файл с необходимой фотографией.
4. Далее нажмите Открыть и вы получите окно типа



5. Закройте данное окно.

Аннулирование и перерегистрация карточек.


Для корректного изменения владельца карточки или для удаления карточки ввелись понятия **Перерегистрация** и **Аннулирование**.

Аннулирование- это окончание действия карточки. Это означает, что карточка выводится из оборота. Для дальнейшего ее использования необходимо заново занести карточку.

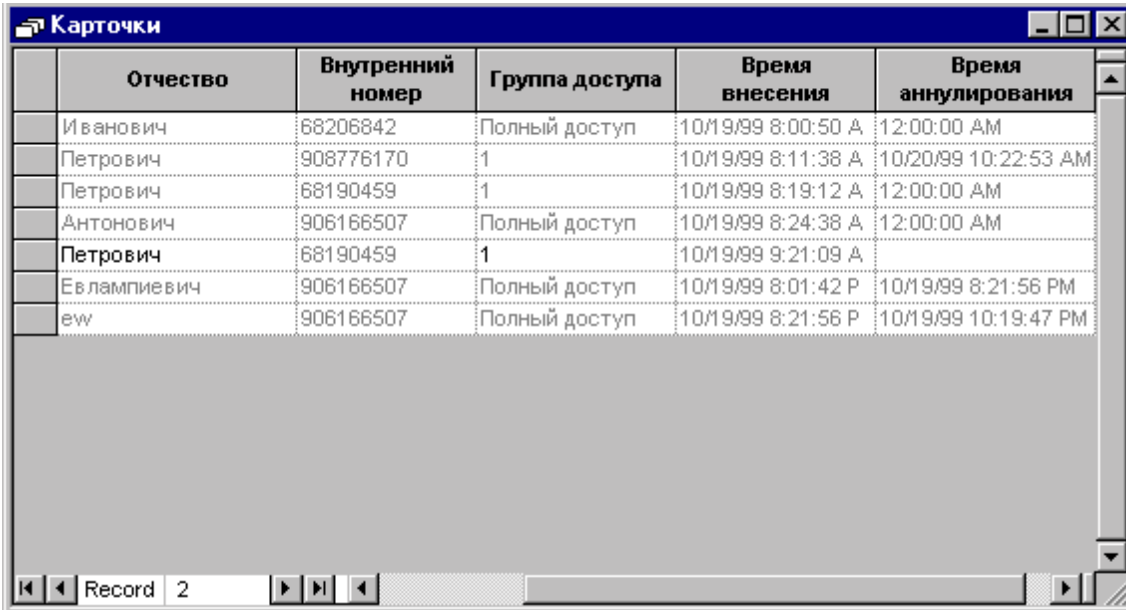
Перерегистрация – процесс изменения владельца карточки. При этом все события, которые происходили ранее остаются на старом владельце, а новые переходят на нового, это позволяет вести корректный учет событий. Если просто поменять имя владельца вручную это приведет к искажению отчетности.

Аннулирование.

Для аннулирования карточки необходимо:

1. Выделить строку с необходимой карточкой.
2. Нажать на кнопку  на панели инструментов или выбрать меню **Карточки/ Анулировать карточку**. При этом в поле *Время аннулирования* появиться текущая дата и время.

Поле принимает вид




	Отчество	Внутренний номер	Группа доступа	Время внесения	Время аннулирования
	Иванович	68206842	Полный доступ	10/19/99 8:00:50 A	12:00:00 AM
	Петрович	908776170	1	10/19/99 8:11:38 A	10/20/99 10:22:53 AM
	Петрович	68190459	1	10/19/99 8:19:12 A	12:00:00 AM
	Антонович	906166507	Полный доступ	10/19/99 8:24:38 A	12:00:00 AM
	Петрович	68190459	1	10/19/99 9:21:09 A	
	Ев лампиевич	906166507	Полный доступ	10/19/99 8:01:42 P	10/19/99 8:21:56 PM
	ew	906166507	Полный доступ	10/19/99 8:21:56 P	10/19/99 10:19:47 PM

Все аннулирование карточки затемняются серым фоном.

Возможен вариант при котором аннулированные карточки не будут отображаться в общем списке карточек. Для этого необходимо выбрать меню **Карточки/ Показывать аннулированные**, если он отмечен галочкой то аннулированные будут отображаться, если галочки нет, карточки отображаться не будут.

В дальнейшем возможно использовать аннулированные карточки для новых сотрудников, однако для этого их нужно заново занести. Чтобы не делать этого можно просто перерегистрировать карточки на нового владельца.

Для перерегистрации необходимо.

1. Следует выделить необходимую карточку.
2. Нажать кнопку  на панели инструментов или выбрать меню **Карточки/ Перерегистрировать**.
изначально экран будет иметь вид

Номер карточки	Активна	Фамилия	Имя	Отчество
0	<input checked="" type="checkbox"/>	Иванов	Иваен	Иванович
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Петров	Сергей	Петрович
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Краморов	Николай	Петрович
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Клименко	Степан	Антонович
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Краморов	Николай	Петрович
0	<input checked="" type="checkbox"/>	Ляпкин-Тяпкин	Акакий	Евлампиевич
0	<input checked="" type="checkbox"/>	ewrge	eww	eww
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Петров	Степан	Иванович

Перерегистрируем карточку №7 на другого пользователя . После нажатия кнопки вы увидите следующую картину

Номер карточки	Активна	Фамилия	Имя	Отчество
0	<input checked="" type="checkbox"/>	Иванов	Иваен	Иванович
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Петров	Сергей	Петрович
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Краморов	Николай	Петрович
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Клименко	Степан	Антонович
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Краморов	Николай	Петрович
0	<input checked="" type="checkbox"/>	Ляпкин-Тяпкин	Акакий	Евлампиевич
0	<input checked="" type="checkbox"/>	ewrge	eww	eww
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Петров	Степан	Иванович
7	<input checked="" type="checkbox"/>			

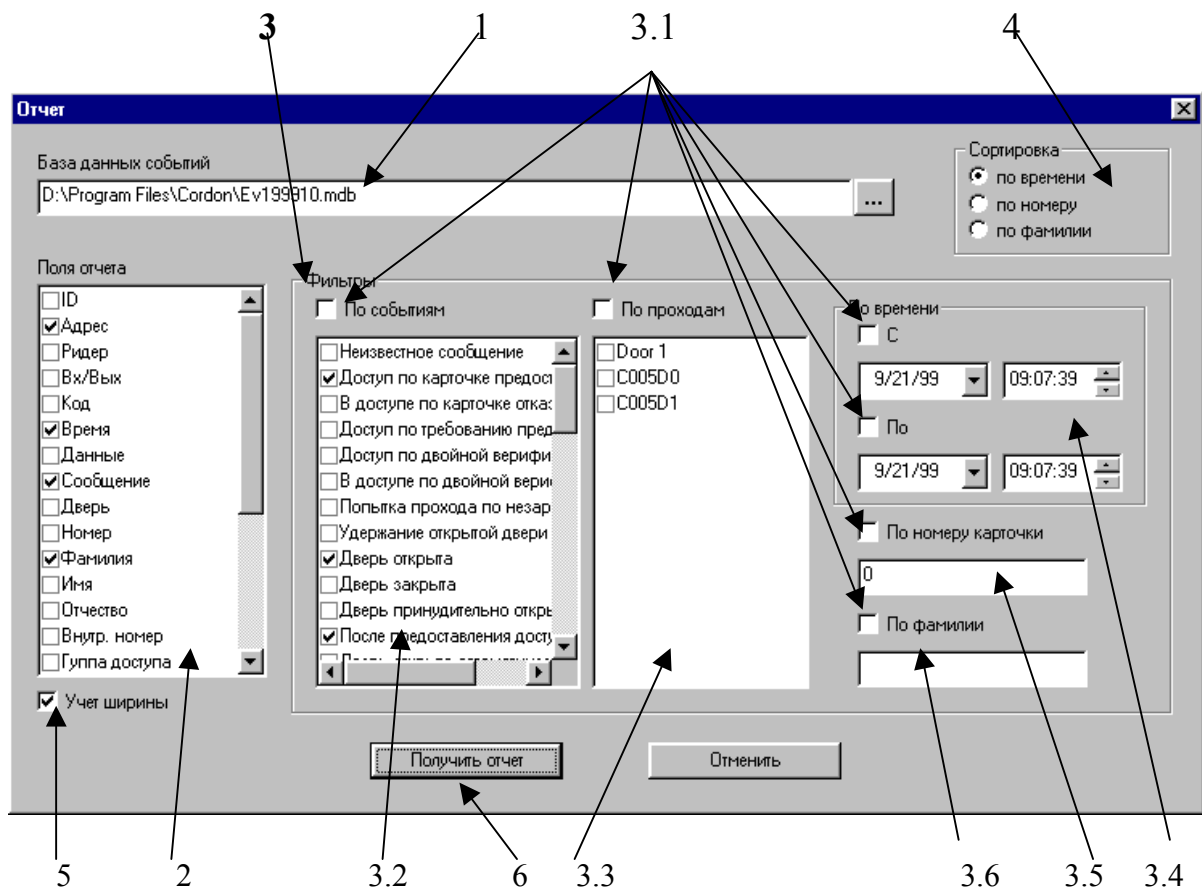
При этом затемняется строка предыдущего владельца и предоставляется возможность для ввода нового пользователя.

ПРИМЕЧАНИЕ

Время аннулирования предыдущего владельца совпадает со временем регистрации нового.

Отчеты.

Данная программа предусматривает возможность оператору получить отчет о событиях произошедших во время работы системы. Это позволяет просмотреть



события, произошедшие в контролируемом участке за определенное время.

Можно выделить следующие основные элементы окна

1. **База данных** – определяет путь и имя базы данных, где будет находиться данный отчет.
2. **Поля отчета** – определяет, какие поля будут представлены в отчете.
 1. ID - нумерация строк отчета
 2. Адрес - адрес контроллера
 3. Ридер - номер ридера
 4. Вх/Вых - карточка сработала на вход или выход
 5. Код - выводится код события
 6. Время - время срабатывания
 7. Данные - предоставляется определенный вид данных (например номер карточки по которой был произведен вход или выход)
 8. Сообщения - вывод определенного сообщения, в зависимости от кода
 9. Дверь -
 10. Номер -
 11. Фамилия - фамилия владельца карточки
 12. Имя - имя владельца карточки
 13. Отчество - отчество владельца карточки
 14. Внутренний номер - внутренний номер карточки

- 15. Группа доступа - группа доступа, в которой находится данный сотрудник
- 16. Подразделение - подразделение, где работает данный сотрудник
- 17. Домашний адрес - домашний адрес сотрудника
- 18 User1-User10 - пользовательские поля

3. **Фильтры** -определяют критерии, по которым будут строиться отчеты. При этом появляется возможность выделять из всего потока информации самую необходимую.

Фильтры делятся на 5 подгрупп

3.2 Фильтр по событиям

3.3 Фильтр по проходам

3.4 Фильтр по времени

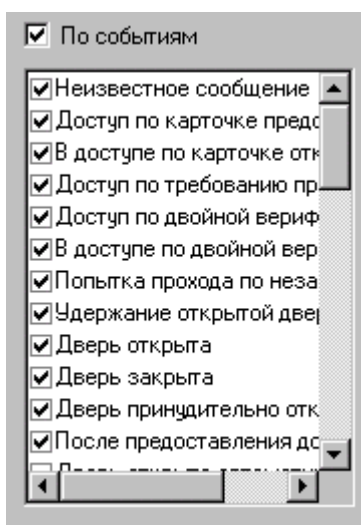
3.5 Фильтр по номеру карточки

3.6 Фильтр по фамилии

Выбрать тот или иной фильтр можно при помощи кнопок обозначенных 3.1 на рисунке. При этом можно выделять как один фильтр, так и несколько. Однако необходимо помнить, что при выделении нескольких фильтров накладываются и несколько условий одновременно.

Разберем подробнее фильтры

3.2 Фильтр по событиям.



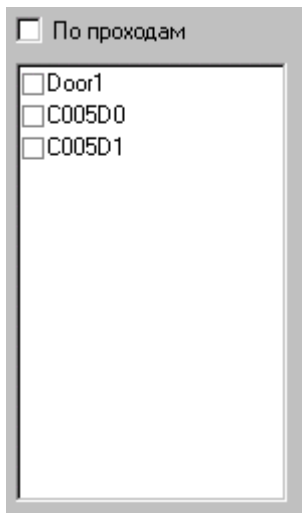
Данный фильтр позволяет выбрать оператору только те события, которые он хочет получить в отчет. При этом все остальные события будут генерироваться контроллерами, однако в файле отчета их не будет. Это очень удобное условие, так как позволяет избавиться от ненужной информации.

ПРИМЕЧАНИЕ

Все события были рассмотрены ранее, в предыдущем пункте.

3.3 Фильтр по проходам.

Для активизации фильтра **необходимо** поставить галочку в строке **По проходам**.

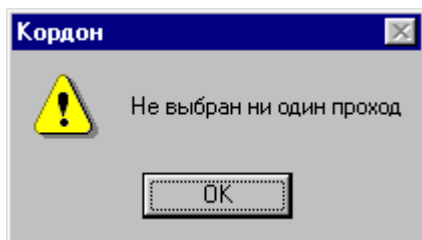


Оператору предоставляется возможность выбора прохода, по которому будет осуществляться выборка информации для отчета. При этом может учитываться и остальные фильтры. При выборе нескольких проходов будет выдаваться информация по этим нескольким проходам.

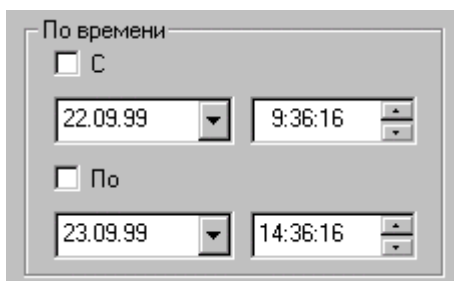
ПРИМЕЧАНИЕ

*Варианты, когда выбраны все проходы (и выбрана строка **По проходам**), и, когда не выбрана строка **По проходам**, действие происходит одно и то же – считается, что выбраны все проходы.*

*Если выбрана строка **По проходам**, но не выбран ни один из проходов то это считается ошибкой и приводит к появлению надписи:*



3.4 Фильтр по времени.

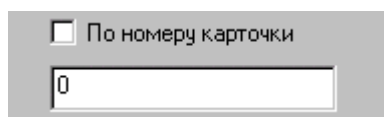


Данный фильтр позволяет определять временной интервал для событий, которые будут записываться в базу. Ограничения возможно осуществить 3 способами

1. Ограничить начальное временной промежуток - выбором строки **С**
2. Ограничить конечное временной промежуток - выбором строки **По**

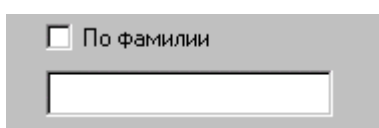
3. Ограничить временной промежуток как сверху, так и снизу – выбрать строки **С** и **По** одновременно.

3.5 Фильтр по номеру карточки.



Данный фильтр позволяет просматривать события, произошедшие только с одной карточкой, номер которой будет задан в соответствующем поле.

3.6 Фильтр по фамилии.

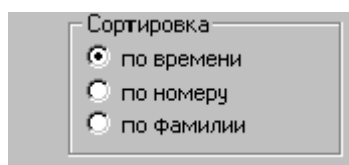


Фильтр аналогичен предыдущему, только тут поиск осуществляется по фамилии владельца карточки.

ПРИМЕЧАНИЕ

*Если есть однофамильцы, то при данном фильтре будут выводиться информация по нескольким особам. Чтобы этого избежать рекомендуется пользоваться **фильтром по номеру карточки**.*

4. Сортировка



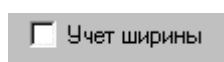
Сортировка позволяет произвести процесс расстановки записей в базе по определенной схеме.

В данной программе предусмотрен процесс сортировки по трем параметрам

1. По времени
2. По номеру
3. По фамилии

При формировании базы оператор должен учитывать эти методы сортировки.

5. Учитывать ширину

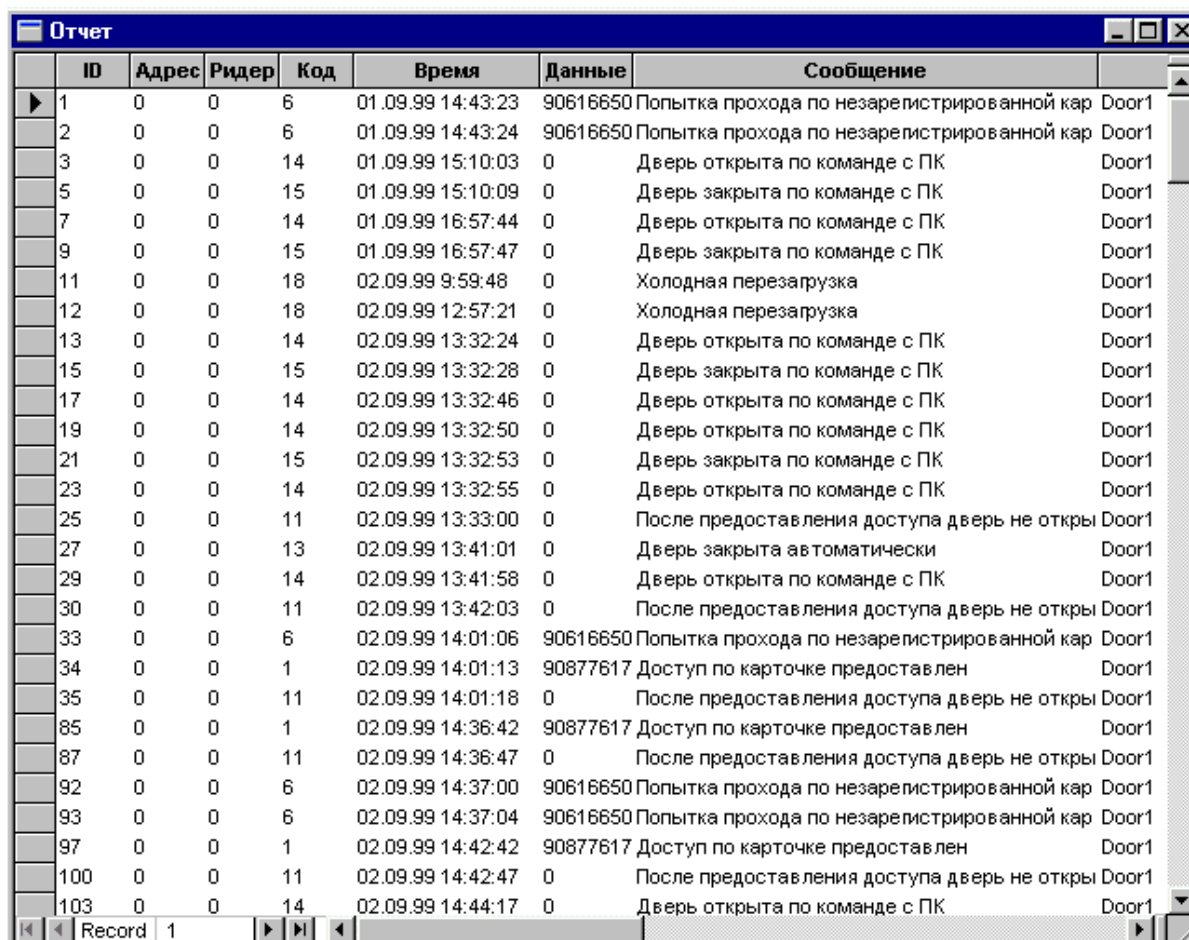


Позволяет учитывать ширину поля записи при записи ее в базу данных.

6. Получить отчет

Получить отчет

Данная кнопка предназначена для получения отчета в наглядном виде. Эту кнопку следует нажимать уже после установления всех фильтров и сортировок. После нажатия вы получите таблицу вида.



ID	Адрес	Ридер	Код	Время	Данные	Сообщение
1	0	0	6	01.09.99 14:43:23	90616650	Попытка прохода по незарегистрированной кар Door1
2	0	0	6	01.09.99 14:43:24	90616650	Попытка прохода по незарегистрированной кар Door1
3	0	0	14	01.09.99 15:10:03	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
5	0	0	15	01.09.99 15:10:09	0	Дверь закрыта по команде с ПК Door1
7	0	0	14	01.09.99 16:57:44	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
9	0	0	15	01.09.99 16:57:47	0	Дверь закрыта по команде с ПК Door1
11	0	0	18	02.09.99 9:59:48	0	Холодная перезагрузка Door1
12	0	0	18	02.09.99 12:57:21	0	Холодная перезагрузка Door1
13	0	0	14	02.09.99 13:32:24	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
15	0	0	15	02.09.99 13:32:28	0	Дверь закрыта по команде с ПК Door1
17	0	0	14	02.09.99 13:32:46	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
19	0	0	14	02.09.99 13:32:50	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
21	0	0	15	02.09.99 13:32:53	0	Дверь закрыта по команде с ПК Door1
23	0	0	14	02.09.99 13:32:55	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
25	0	0	11	02.09.99 13:33:00	0	После предоставления доступа дверь не откры Door1
27	0	0	13	02.09.99 13:41:01	0	Дверь закрыта автоматически Door1
29	0	0	14	02.09.99 13:41:58	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1
30	0	0	11	02.09.99 13:42:03	0	После предоставления доступа дверь не откры Door1
33	0	0	6	02.09.99 14:01:06	90616650	Попытка прохода по незарегистрированной кар Door1
34	0	0	1	02.09.99 14:01:13	90877617	Доступ по карточке предоставлен Door1
35	0	0	11	02.09.99 14:01:18	0	После предоставления доступа дверь не откры Door1
85	0	0	1	02.09.99 14:36:42	90877617	Доступ по карточке предоставлен Door1
87	0	0	11	02.09.99 14:36:47	0	После предоставления доступа дверь не откры Door1
92	0	0	6	02.09.99 14:37:00	90616650	Попытка прохода по незарегистрированной кар Door1
93	0	0	6	02.09.99 14:37:04	90616650	Попытка прохода по незарегистрированной кар Door1
97	0	0	1	02.09.99 14:42:42	90877617	Доступ по карточке предоставлен Door1
100	0	0	11	02.09.99 14:42:47	0	После предоставления доступа дверь не откры Door1
103	0	0	14	02.09.99 14:44:17	0	Дверь открыта по команде с ПК Door1


Данная информация также будет храниться и в выбранном вами файле.

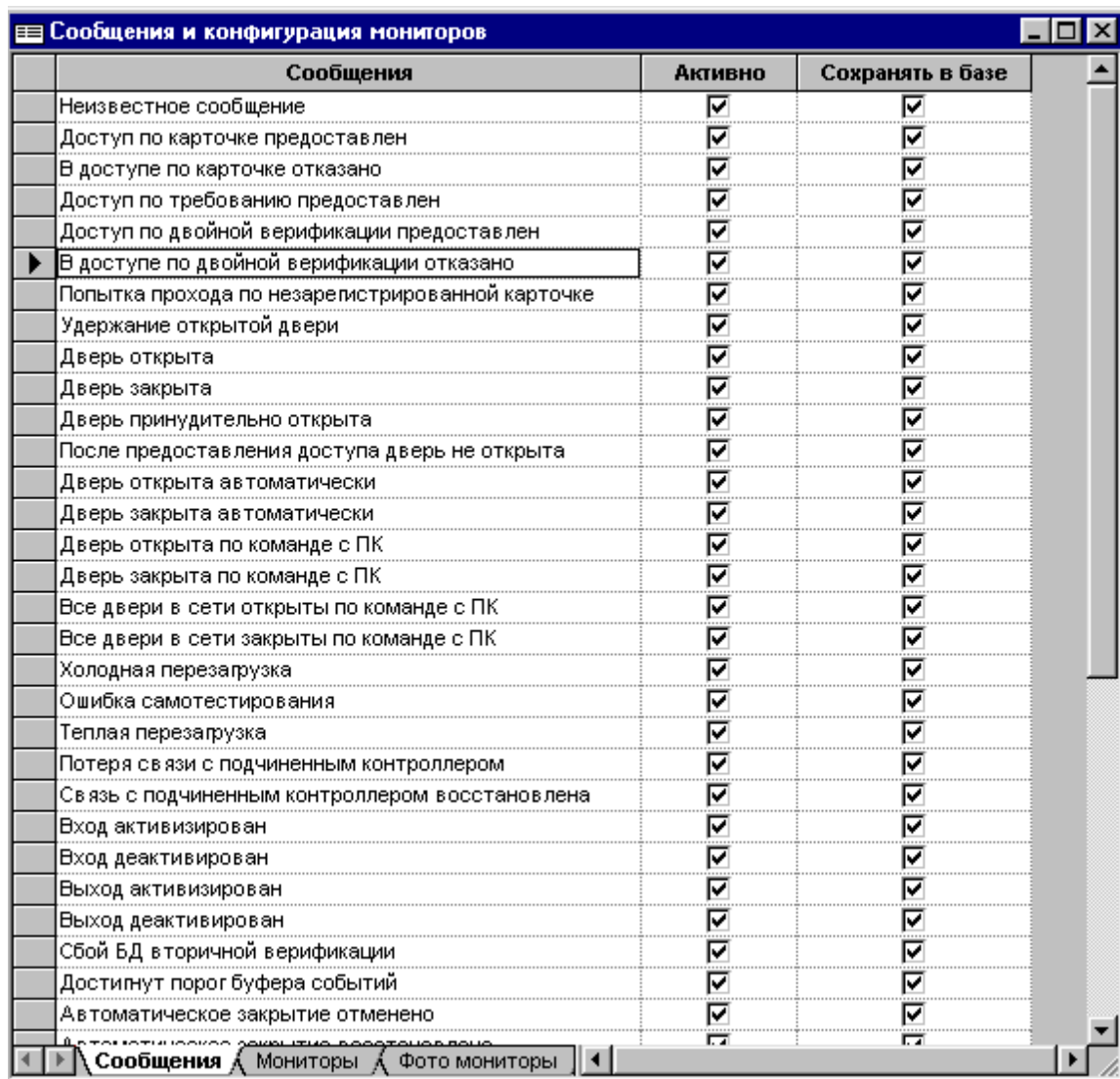
Конфигурация мониторов и событий.

Конфигурация мониторов и сообщения предоставляют возможность оператору выполнить следующие задачи:

- Автоматически выбирать события от контроллеров.
- Конфигурировать окна мониторов.
- Выбирать какие события будут показываться в мониторах, а какие будут ими игнорироваться.

- Выбрать какие события будут сохраняться в контроллерах, а какие будут ими игнорироваться.
- Выбрать какие события будут сохраняться в базе данных, а какие будут ей игнорироваться.

1. Чтобы сконфигурировать мониторы и события необходимо нажать кнопку  на панели инструментов или выбрать меню **Установки/Сообщения и мониторы** .
Появится окно вида:



Сообщения	Активно	Сохранять в базе
Неизвестное сообщение	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по карточке предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
В доступе по карточке отказано	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по требованию предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по двойной верификации предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
В доступе по двойной верификации отказано	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Попытка прохода по незарегистрированной карточке	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Удержание открытой двери	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь принудительно открыта	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
После предоставления доступа дверь не открыта	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Все двери в сети открыты по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Все двери в сети закрыты по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Холодная перезагрузка	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ошибка самотестирования	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Теплая перезагрузка	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Потеря связи с подчиненным контроллером	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Связь с подчиненным контроллером восстановлена	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Вход активизирован	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Вход деактивирован	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Выход активизирован	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Выход деактивирован	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Сбой БД вторичной верификации	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Достигнут порог буфера событий	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое закрытие отменено	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Сообщения

Выводиться список сообщений, которые может генерировать контроллер.

Активно

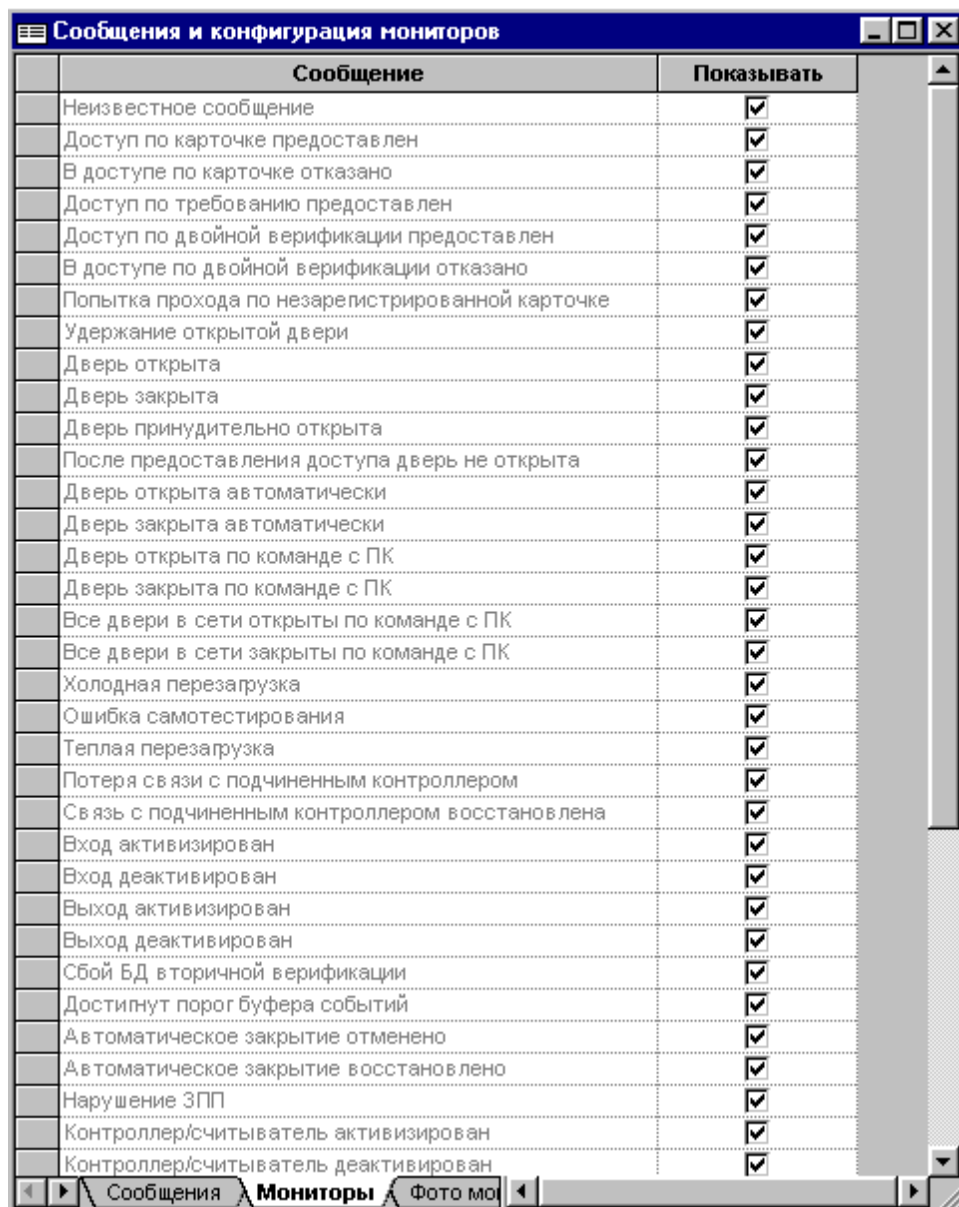
Показывает, будет ли данное сообщение генерироваться контроллером или нет. При этом если данное поле омочено, то сообщение будет генерироваться.

Сохранить в базе

Данное поле предназначено для управления базой данных сообщений. По желанию оператор может записывать в базу не все сообщения, а только некоторые.

Мониторы

Данная закладка имеет вид:



Сообщение	Показывать
Неизвестное сообщение	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по карточке предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>
В доступе по карточке отказано	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по требованию предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>
Доступ по двойной верификации предоставлен	<input checked="" type="checkbox"/>
В доступе по двойной верификации отказано	<input checked="" type="checkbox"/>
Попытка прохода по незарегистрированной карточке	<input checked="" type="checkbox"/>
Удержание открытой двери	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь принудительно открыта	<input checked="" type="checkbox"/>
После предоставления доступа дверь не открыта	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь открыта по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>
Дверь закрыта по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>
Все двери в сети открыты по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>
Все двери в сети закрыты по команде с ПК	<input checked="" type="checkbox"/>
Холодная перезагрузка	<input checked="" type="checkbox"/>
Ошибка самотестирования	<input checked="" type="checkbox"/>
Теплая перезагрузка	<input checked="" type="checkbox"/>
Потеря связи с подчиненным контроллером	<input checked="" type="checkbox"/>
Связь с подчиненным контроллером восстановлена	<input checked="" type="checkbox"/>
Вход активизирован	<input checked="" type="checkbox"/>
Вход деактивирован	<input checked="" type="checkbox"/>
Выход активизирован	<input checked="" type="checkbox"/>
Выход деактивирован	<input checked="" type="checkbox"/>
Сбой БД в торичной верификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Достигнут порог буфера событий	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое закрытие отменено	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое закрытие восстановлено	<input checked="" type="checkbox"/>
Нарушение ЗПП	<input checked="" type="checkbox"/>
Контроллер/считыватель активизирован	<input checked="" type="checkbox"/>
Контроллер/считыватель деактивирован	<input checked="" type="checkbox"/>

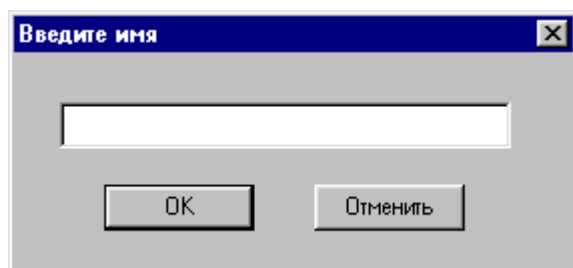
Данная закладка предоставляет оператору возможность создавать новые мониторы, а также управлять информацией, которая будет отображаться в данном мониторе (для этого используется закладка показывать).

Добавить монитор.

Изначально в программе заложен один монитор, который отображает все сообщения, однако это не имеет смысла для оператора, так как некоторые из них носят чисто аппаратный характер и нет смысла их показывать. С целью решения этой задачи в программе есть функция добавления мониторов с выбором тех записей которые необходимо в них отражать.

Для добавления монитора необходимо выполнить последовательность таких операций:



1. Нажать кнопку  или выбрать меню **Мониторинг/Добавить монитор** при этом вы увидите окно типа:



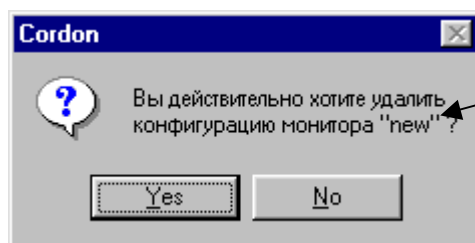
2. Введите имя нового монитора и нажмите кнопку **ОК**.
3. Выберите сообщения, которые вы бы хотели выводить в данном мониторе.

Удалить монитор.

Для удаления монитора необходимо:

1. Нажмите на  кнопку списка названий мониторов.
2. Выберите необходимый монитор.
3. Нажмите на выбранном мониторе.
4. Нажмите на кнопку  на панели инструментов или выберите меню **Мониторинг/Удалить монитор**.

При этом появиться окно:



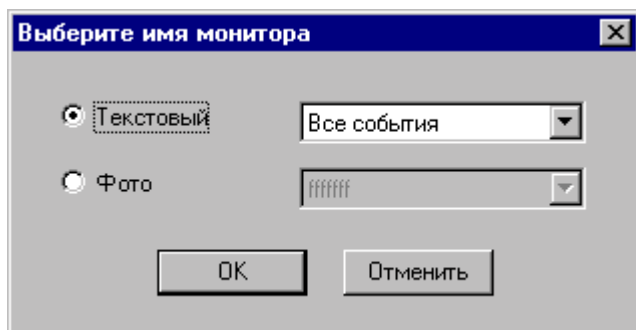
Имя выбранного монитора

5. Для удаления необходимо нажать кнопку **Yes**, а для отмены **No**.

После чего имя этого монитора будет удалено из списка имен мониторов.

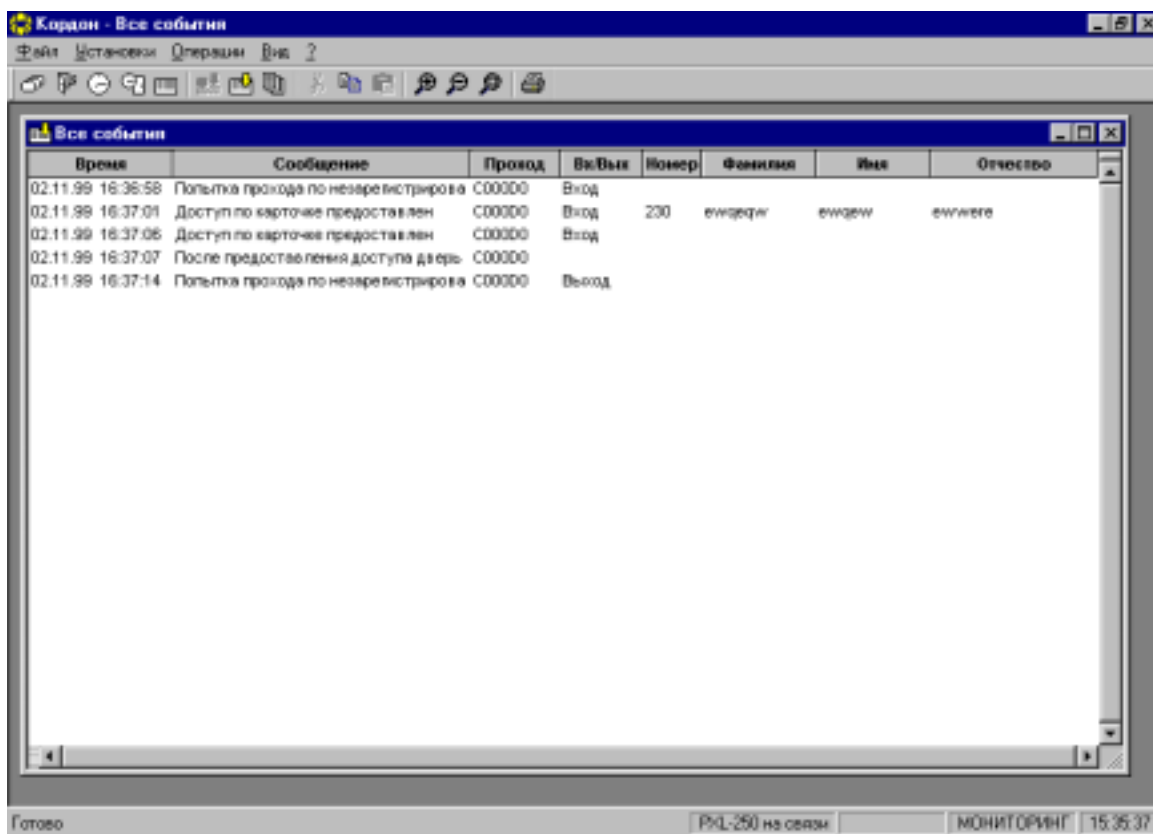
Мониторинг событий

Для того чтобы видеть события, происходящие в системе в реальном времени Вам необходимо запустить один из существующих в программе мониторов. Для этого выберите меню «Операции» команду «Старт мониторинга...» или нажмите кнопку «Старт мониторинга» в панели инструментов. После этого Вы увидите окно приведенное ниже:



Вам необходимо выбрать тип монитора «Текстовый» или «Фото» и выбрать из выпадающего списка название конкретного монитора, после чего нажать кнопку «Ок». Если Вы не хотите запускать мониторинг событий, то нажмите кнопку «Отменить».

После запуска выбранного монитора Вы увидите на экране окно аналогичное нижеприведенному.

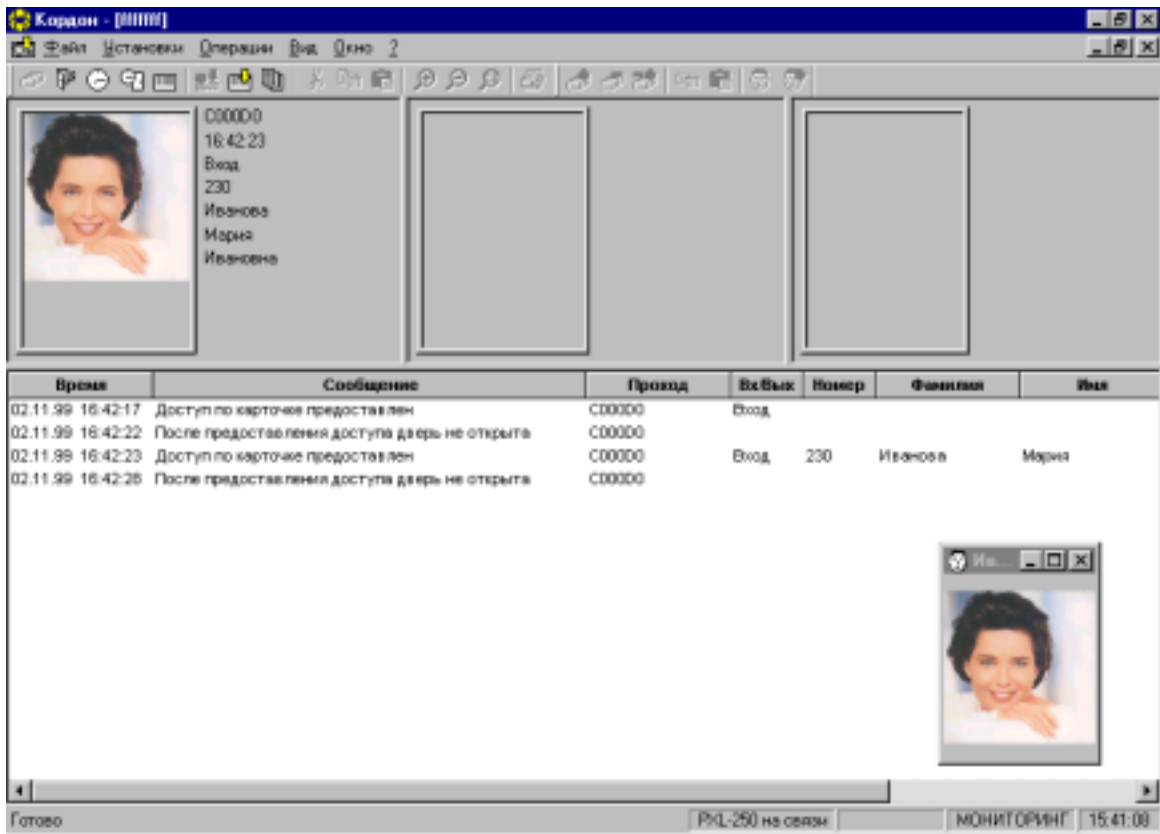


Такое окно Вы увидите в случае запуска текстового монитора. На экране монитора в таблице будут отображаться все события происходящие в системе в реальном времени. Таблица событий содержит следующие колонки:

- время – дата и время события;

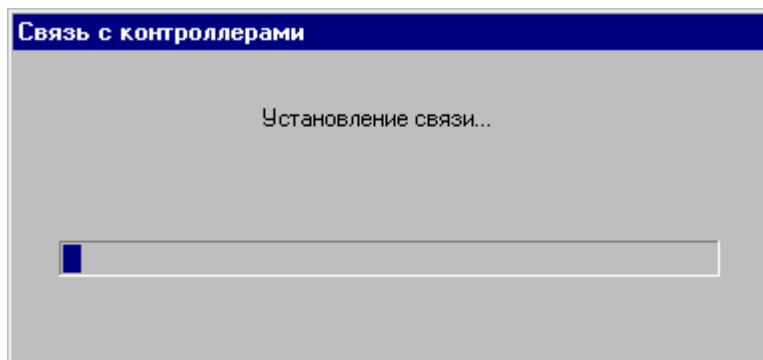
- Сообщения – тип события в системе, согласно таблицы событий, сконфигурированной в настройках данного монитора.
- Проход – наименование прохода;
- Вх/Вых – направление прохода;
- Номер – номер карточки, если событие инициировано карточкой;
- Фамилия, Имя, Отчество – фамилия, имя, отчество владельца карты.

В случае запуска фотомонитора Вы увидите окно аналогичное приведенному ниже.



Фотомонитор отличается от текстового лишь тем, что отображает на каждый контролируемый проход окно фотографии. Количество контролируемых проходов Вы задаете при конфигурации монитора. Таблица событий аналогична таблице событий для текстового монитора.

Если Во время запуска мониторинга, программа еще не установила связь с сетью контроллеров, Вы увидите окно с индикацией процедуры установления связи, приведенное ниже.



После установления связи Вы увидите таблицу событий.

Если Вы захотите увидеть фотографию человека, который раньше проходил по карте, Вам необходимо два раза щелкнуть мышью на событии, связанном с карточкой, в таблице событий. На экране появится отдельное окно с фотографией владельца карты. Это удобно в случае, если Вы забыли фамилию человека или решили лишний раз проверить себя.

Для выхода из режима мониторинга событий Вам достаточно лишь закрыть окно мониторинга, при этом программа потребует подтверждения данного действия. Вы должны подтвердить выход или отменить его.

Техническая поддержка

В случае каких-либо вопросов или обнаружения ошибок обращайтесь в корпорацию «Трансэкспо» по адресу:

Украина, Киев, ул. Маршала Рыбалко, 10/8.

Тел. (044) 231-1831...38, факс: (044) 231-1843.

E-mail: dem@texpo.kiev.ua