

MLR2

Таблица Содержания

1	Глоссарий терминов	2
2	Описание компонентов	4
2.1	DRL2-A	4
	<i>Функционирование</i>	4
	<i>Конструкция</i>	4
	CPM2	4
	<i>Функционирование</i>	5
	<i>Конструкция</i>	5
	Технические данные мощности	5
	DRL2-A	5
	CPM-2	5
	Спецификации абонентского шлейфа	6
	Относящийся к окружению	6
	Вывод данных	6
	Физические характеристики	7
	Список форматов	7
	DRL2-A структура программирования	8
	CPM2 структура программирования	9

1. Глоссарий терминов

- **Account** (счет) – блок сигнала, который содержит информацию, идентифицирующую расположение или владельца контрольной панели. Упомянутый как Номер счета или цифры счета.
- **ACK** (подтверждение) – Положительный ACK. Сигнал посылается на передающее оборудование для подтверждения, что сигнал был получен правильно и не должен быть снова послан. Это – до приемной аппаратуры, чтобы обработать информацию.
- **Alarm** (тревога) – сообщение, переданное с панели на приемник, содержащий Счет, Событие, зону, пользователя или другую информацию. Количество этих сигналов зависит от вызова, при послании многочисленных событий.
- **ASCII** – Код Стандарта Америки для Информационного Обмена. Семиразрядный алфавитно-цифровой код, экстенсивно используемый при передаче данных. Контроль по четности часто добавляется к семиразрядному коду для обнаружения ошибок.
- **Asynchronous Transmission**(асинхронная передача) – передача символов, отделяемых временным интервалом, который изменяется по длине. Старт и стоповые биты используются, чтобы идентифицировать начало и конец асинхронно переданного символа.
- **Baud Rate** (скорость в бодах) – скорость, при которой сигнал изменен или модулируется. Скорость в бодах непосредственно связана числом битов, переданных в секунды.
- **Call** (вызов) – процесс, в котором приемник находится в позиции **Off – hook**, а при получении одного или более количества Тревог, возвращается в позицию **On – hook**.
- **CCITT**(МККТТ) – Консультативный Комитет для Международной Телефонной связи и Телеграфии. Агентство Объединенной Нации, которая разрабатывает рекомендуемые во всем мире стандарты и протоколы для телекоммуникационной промышленности. МККТТ теперь известен как ITU-TS.
- **Central Office** (центральная станция) (C.O). – обмен коммутации телефонных сигналов.
- **Checksum** (контрольная сумма) – Дополнительные данные, добавляемые к Тревоге, указывающей, было ли содержание получено правильно.
- **Collision** (коллизия) – событие, которое происходит когда два передатчика передают в то же самое время на том же самом канале. Данные обычно теряются.
- **COM Port** (COM Порт) – порт Передачи данных, обычно используемый, чтобы соединиться с компьютером или периферийным устройством. Эти типы порта – последовательные коммуникационные порты.
- **CPM2** – 16 разрядных микро контроллера Центральный процессор. Модуль, чтобы контролировать Линейную Карту, принтер, компьютер, переменный ток и батарею. Также имеет встроенное питание для всей системы.
- **Crosstalk** (обратная связь) – Электрические помехи или интерференция, вызванные индуктивностью емкостной связи сигналов из соседних каналов.
- **DCE** – Аппаратура передачи данных Обычно, модем или набор данных, используемый, чтобы связать с помощью интерфейса терминал или компьютер на телефонные линии.
- **Dialer** (дозваниватель) – Другое название для Панели обычно не имеет особенностей одноименными панелью тревожной сигнализации. Используется для подключения с устройством, которое не имеет средств связи. Соединение, сделанное к выводу сирены.
- **DML2A** – схемная плата Объединительной платы для DRL2A. Обеспечивает два разъема телефонной линии, интерфейсы для модуля контроля CPM2 и дополнительных модулей Линейной Карты.
- **DML4** – схемная плата Объединительной платы для CPM2. Обеспечивает соединение для мощности, компьютера, принтера, батареи и несколько выходов.
- **DRL2-A** – Модуль, ответственный за получение и декодирование сигнальных передач из панелей управления над стандартной телефонной линией.
- **Event** (событие) – специфический тип Тревоги, сообщаемой Панелью, идентифицирующей какой сигнал (огонь, кража, открытие, закрытие, и т.д.).
- **Format** (формат) – предустановленный порядок событий и значений различных символов в Сигнальной передаче с Панели на Приемник.
- **FSK** – Частотная манипуляция методика модуляции, используемая с низкоскоростными модемами (от 300 до 1800 бит/сек). Несущая частота перемещена между двумя дискретными частотами в соответствии с двоичными последовательными данными.
- **Handshake** – тон, сгенерированный приемником, чтобы инициализировать прием данных. Если только панель слышит правильный тон, это будет информация сброса.
- **Kissoff** – тон, сгенерированный приемником, чтобы указать панели, что данные были получены правильно. Если панель не получает этот тон, произойдет сообщение информации снова.
- **Line Conditioning** (состояние линии) – Электрическая Компенсация за ослабление и искажение задержки по фазе, проявленное PSTN. Состояние выполняется с помощью компенсатора.
- **MF3** – схемная плата, используемая, чтобы контролировать и управлять телефонной линией. Также используется для усиления сигнала.
- **NACK** – Отрицательное ПОДТВЕРЖДЕНИЕ. Всякий раз, когда этот сигнал послан или получен, NACK передает на передающее оборудование, что сигнал не принят и должен быть снова послан.
- **Off –hook** – процесс освобождения телефонной линии после ответа и связи по входящему вызову или после дозвона и окончания связи по вызову удаленного устройства.
- **On – hook** – процесс, когда телефонная линия после окончания связи не освобождается. Также соответствует состоянию «занято».
- **Packet** (пакет) – группа или ряд цифр или символов информации в Сигнальной передаче.
- **Panel** (панель) – устройство (система аварийной сигнализации) при защищенных предпосылках, используемых, чтобы передать Тревоги на Приемник.
- **Protocol** (протокол) – предустановленный порядок событий и значений различных символов в информации, переданной с Приемника на контролирующий компьютер.
- **Round** (повтор) – Два или больше Пакета сигнальной информации, используемой для проверки ошибок в импульсе и некоторых форматах DTMF. Если два Пакета (повтор) идентичны Пакет, содержит достоверные данные.
- **Start bit** (стартовый бит) - Первый бит, используемый для фрейма асинхронно переданный символ. Логический уровень – логический 0 пробела
- **Stop bit** (топ бит) – последний бит, используемый для фрейма асинхронно переданный символ. Логика – 1 (метка).

- **TRP2L** – Это – Линейная Карта левой стороны. Это средство управления цепи один дисплей ИНДИКАТОРА НА ЖИДКИХ КРИСТАЛЛАХ, декодирует DTMF передачи, средство управления MF3, содержит память и ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПРОЦЕССОР.
- **TRP2R** – Линейная Карта правой стороны. Она функционально идентична TRP2L. Также можете использовать дополнительные выводы с DML6.

2 Описание компонентов

2.1 DRL2-A

2.1.1 Назначение

DRL2A действует как интерфейс между цифровым сигнальным передатчиком и СРМ2. Основное назначение Линейной Карты непрерывный контроль телефонной линии, и получение вызова от цифровых программ набора номера или панелей управления, декодирование информации сигнала, и сообщение события к СРМ2.

Кроме того, если Линейная Карта не может связаться с СРМ2, каждая Линейная Карта способна работать независимо от ручного взаимодействия с оператором центральной станции. Каждая Линейная Карта может записывать 256 различных сигнальных сообщений и 256 номеров телефона Идентификатора, вызывающего оператора. У Идентификации Вызывающего оператора есть способность (Индикатора вызова) отображать телефонные номера, напечатать, послать в память компьютера и там сохранить.

2.1.2 Конструкция

При основе каждой линии DRL2-A - 8-разрядный микро контроллер. Статическая ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ обеспечивает базу для хранения 256 событий и данных по программированию модуля. DRL2-A может быть удален и заменен, остальная часть приемника будет активной. Это позволяет быструю замену поврежденного модуля без потребности нанесения вреда центральной станции.

Большой экран ИНДИКАТОРА НА ЖИДКИХ КРИСТАЛЛАХ предусмотрен для каждой телефонной линии. Этот экран обеспечивает оперативную обратную связь действия Линейной Карты. Отдельные режимы диагностики могут также отображаться на экране.

2.2 СРМ2

2.2.1 Назначение

СРМ2 - центральный модуль обработки, который контролирует DRL2A Линейная Карта передает информацию с Линейной Карты на компьютер и/или принтер. СРМ2 способен контролировать максимум 14 телефонных линий от 7 DRL2A модули. Это также контролирует связность мощности приемника, переменный ток и 12В батарея, наряду с готовностью принтера и компьютера.

СРМ2 показывает энергонезависимый буфер памяти с 128 событиями, который может быть исследован на экране ИНДИКАТОРА НА ЖИДКИХ КРИСТАЛЛАХ или напечатан. Если принтер или компьютер автономный, СРМ2 сохранит события в буфере и автоматически пошлет события компьютеру или принтеру, когда связь будет восстановлена.

2.2.2 Конструкция

При основе СРМ2 - 16-разрядный микроконтроллер. Программа ассемблера работает на частоте 16МГц, что позволяет системе быстро и эффективно выполнять отдельные задачи.

Со встроенной клавиатурой и экраном сообщения ИНДИКАТОРА НА ЖИДКИХ КРИСТАЛЛАХ, СРМ2 использует уникальную систему изображения меню. Все программирование и диагностика доступна для клавиатуры и контроля на экране для непосредственной обратной связи. Это делается для быстрого и точного устранения неисправностей, приводящего к меньшему количеству времени простоя.

128-events и все программирования помещены в статическую ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ для обеспечения сохранения информации при срыве напряжения. Комбинируя со способностью удаления модулей, в то время как мощность все еще в приемнике, делается для простой и быстрой замены существующего резерва или запасных частей.

3 Технические данные мощности

3.1 DRL2-A

Напряжение	16В переменного тока 12В постоянного тока
Ток:	Резервирование (резервная система): 150mA Активный: 250mA

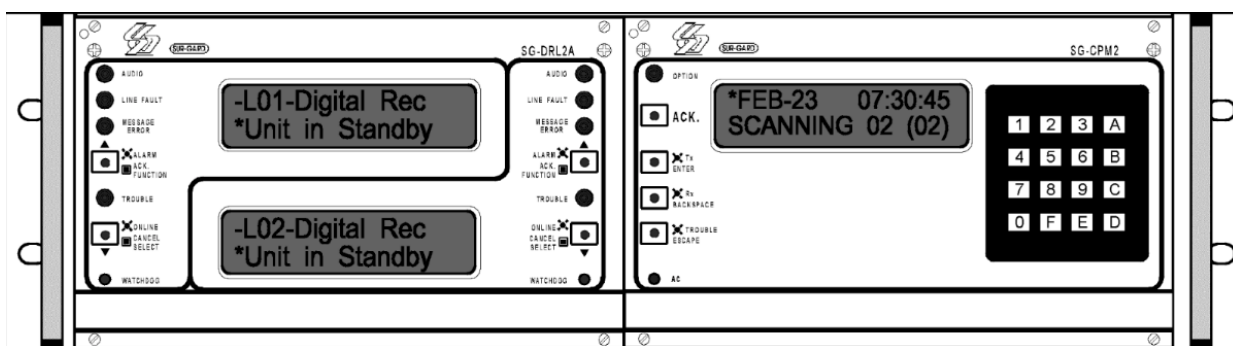
3.2 СРМ-2

Напряжение	16В переменного тока 50/60Гц 12В постоянного тока
Ток	180mA при 12В постоянного тока 400mA при 16В переменного тока 50/60Гц
Ток заряда аккумуляторной батареи	600mA, 800mA, 1A (выбираемый)
Низкая тревога батареи	11. 5В
Восстановление тревоги батареи	12. 5В
12В Вспомогательный соединенный при	500mA
Поддержка батареи	от 4 до 38 Amp Час.

Соединение для переменного тока выполнено через винтовой зажим. Предусмотрено подключение резервной батареи.

Для 24-часовой резервной батареи на приемнике с 14 линиями 38Amp Час. батарея требуется. На приемнике с 6 линиями 17Amp Час. батарея достаточна для 24-часовой поддержки.

Использование UPS не требуется, и не будет препятствовать работе приемника. UPS может использоваться в комбинации с батареей, чтобы обеспечить резерв и следовательно большая батарея не требовалась бы, так как UPS будет брать большую часть потерянной мощности.



4 Спецификации Абонентского шлейфа

RJ11 разъем размещен на объединительной плате для каждой телефонной линии. Для всех других рынков, если не определено, Tip и Ring размещены на штырьке 3 и 4. Опция фильтра доступна на DRL2-A, которая может использоваться для компенсации шумных линий. Эта опция программируема и независима для каждой телефонной линии.

Сопротивление шлейфа: 600 Ом

Уровни передачи:

Все Форматы: -9дБм максимальный

Модем: -9дБм максимальный

Чувствительность приемника: -43дБм

Допустимое отклонение частоты:

1850 +/- 200 Гц

Кольцевая чувствительность:

40VAC, 18 Гц к 50 Гц

Монитор линии:

Менее затем 2 В в течение два интервала 20 секунд

ИДЕНТИФИКАТОР вызывающего оператора:

Информация ИДЕНТИФИКАТОРА вызывающего оператора, полученная между 1-ым и 2-ым кольцом.

5 Относящийся к окружению

Оборудование, установленное в защищенной и нагретой среде должно быть способно к действию в непрерывном автоматическом режиме при следующих условиях: Температура окружающего воздуха 0° С к 50° С (32° F к 122° F)

Влажность окружающей среды

Максимум 95 % не конденсированной

6 Вывод данных

Соединения, предусмотренные для принтера и компьютера - стандартные соединения DB25 и используют традиционное управление данными.

SOM Порт использует RS232 асинхронную передачу данных со скоростью в бодах от 110 до 38400, информационные разряды 7 или 8, 1 бит старта, 1 стоповый бит, контроль по четности ровных, нечетного или ни один. Протокол для передачи информации - формат Sur - Gard, что позволяет всем форматам аварийной сигнализация быть посланными компьютеру с неповрежденными и непроверенными сведениями.

Параллельный порт обеспечивает стандартный IBM параллельный вывод принтера. Принтер контролируется на наличие напряжения, состояние ВКЛ/ВЫКЛ и наличие бумаги.

Принтер DB 25 соединительный разъем, охватывающий

Последовательные порты DB 25 соединительный разъем, охватывающий

7 Физические Характеристики

MLR2 Габариты Ширина 48. 3 см, крепление стойки 19 дюймов

Высота 13. 3 см 5 дюймов

Габариты Модуля

Ширина 21. 3 см, 8.4 дюймов

Высота 12. 9 см, 5.1 дюймов

MLR2 Вес

4. 9Кг, 10.8 фунты

DRL2-A Вес

1. 8Кг, 4.0 фунты

CPM-2 Вес

1. 4 Кг, 3.1 фунты

ИНДИКАТОР НА ЖИДКИХ КРИСТАЛЛАХ

Ширина 10 см, 4 дюймов

Высота 2. 5 см, 1 Дюйм

8 Список Форматов

SUR - GARD

10 – 40 бода			✓
3/1 контрольная сумма		✓	
3/1 дополнительный		✓	
4/1 дополнительный		✓	
4/1 или 3/2		✓	
4/2		✓	
4/2 контрольная сумма		✓	
4/2 дополнительный		✓	
Асгоп		✓	
Ademco срочный		✓	
Ademco высокая скорость		✓	
BFSK		✓	
CFSK III			Будущее

Войдите в контакт с ИНДЕНТИФИКАТОРОМ	✓
DMP	Будущее
FBI супер быстрый	✓
ГП	✓
Модем II	✓
Модем II E	✓
Sescoa супер скорость	Запрос
SIA 20	✓
SIA 8	✓
SIA I	✓
SIA II	✓
SIA III	✓
SK FSK 1	✓
SK FSK 2	✓
SUR – GARD	✓
Varitech	Запрос
Модем 3a	Будущее
Westec	Будущее

9 DRL2-A Структура Программирования

Sur-Gard MLR2-DG			
Опция	Значение По умолчанию	Опция	Значение По умолчанию
4/1ЦИФРА#0	-A-	RS-232C CD:	000
4/1ЦИФРА#1	-A-	COM SELECT:	001
4/1ЦИФРА#2	-A-	PRT SELECT:	001
4/1ЦИФРА#3	-A-	RCVER NUMB:	001
4/1ЦИФРА#4	-A-	LCARD NUMB:	00F
4/1ЦИФРА#5	-A-	CALLER-ID:	000
4/1ЦИФРА#6	-A-	TEL#-RS-232	000
4/1ЦИФРА#7	-A-	TEL#-PRINTR	000
4/1ЦИФРА#8	-A-	LINE CHECK:	001
4/1ЦИФРА#9	-R-	PGM OUTPUT:	000
4/1ЦИФРА#A=0	-A-	FBI RS232:	000
4/1ЦИФРА#B	-O-	FILTER OPT:	000
4/1ЦИФРА#C	-C-	MUTE BUZZER	000
4/1ЦИФРА#D	-\-	LST MSG ON:	000
4/1ЦИФРА#E	-R-	HOOK FLASH:	000
4/1ЦИФРА#F	-T-	HANDSHK #1:	002
4/2ЦИФРА#0=A	-A-	HANDSHK #2:	003
4/2ЦИФРА#1	-A-	HANDSHK #3:	001
4/2ЦИФРА#2	-A-	HANDSHK #4:	004
4/2ЦИФРА#3	-A-	HANDSHK #5:	010
4/2ЦИФРА#4	-A-	HANDSHK #6:	008
4/2ЦИФРА#5	-A-	HS/KO TIME:	000
4/2ЦИФРА#6	-A-	INTER H.S.:	000
4/2ЦИФРА#7	-A-	AUDIO(MIN):	000
4/2ЦИФРА#8	-A-	AUDIO ACCNT	000
4/2ЦИФРА#9	-R-	AUDIO 3/1:	000
4/2ЦИФРА#A=0	-T-	AUDIO CODE:	000
4/2ЦИФРА#B	-O-	AUDIO EVENT	000
4/2ЦИФРА#C	-C-	VIDEO DNK:	000
4/2ЦИФРА#D	-\-	3-2 FORMAT:	003
4/2ЦИФРА#E	-R-	4/1 EXTEND:	001
4/2ЦИФРА#F	-T-	4/2 EXTEND:	000
4/3ЦИФРА#0=A	-T-	SK FSK 232	000
4/3ЦИФРА#1	-A-	4/1 EXPRESS	000
4/3ЦИФРА#2	-A-	INTERЦИФРА	002
4/3ЦИФРА#3	-A-	GROUP O/C:	000
4/3ЦИФРА#4	-C-	4/3 USR/ZN:	000
4/3ЦИФРА#5	-O-	EQUIV LINE	000
4/3ЦИФРА#6	-T-	MDMII RS232	000
4/3ЦИФРА#7	-A-	ACRON RS-232	000
4/3ЦИФРА#8	-A-	SFAST RS-232	000
4/3ЦИФРА#9	-R-	3/1 EXTEND	001
4/3ЦИФРА#A=0	-T-	INTER-BURST	000
4/3ЦИФРА#B	-C-	RAD6500	000
4/3ЦИФРА#C	-O-	BFSK RS232	000
4/3ЦИФРА#D	-B-	DSC SIA Audio	001
4/3ЦИФРА#E	-H-	DLK Time-out	003
4/3ЦИФРА#F	-A-		

10 СРМ2 Структура Программирования

Sur-Gard MLR2-DG

Система даты и времени
Система паролей
Выбор Принтера
Номер Линейная Карта
COM1 Конфигурация
COM1 Формат
Подтверждение ожидания задержки
Выбор хатбита
COM2 Конфигурация
COM2 Формат
Контраст регулировки
UL Память Стирания опции
Восстановление памяти
Немой Зуммер
Хранение последнего сообщения
Откладка Com Порт
Тест 9В/12В батареи
Линейная Карта отладки
Версии программы
Батарея монитора
Год / секунда
Силовым номером
Изменения сброса приемника
COM1/2 управление
Ширина принтера
Ввод контакта
Управление принтера