

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
СИСТЕМЫ ОГРАНИЧЕНИЯ ДОСТУПА
«ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА»

Модуль подготовки и печати пластиковых карт

Версия 1.1

Производство: ООО «ІТV», Украина, 03035,

Киев, ул. Урицкого, д.1

Тел: 380(44)244-9406 Факс: 380(44)245-1662

Версия 1.1

Данный документ подвергается периодическим изменениям. Эти изменения включаются в новую редакцию документа. «ITV» не отвечает за содержащиеся в документе ошибки, связанные с использованием документа повреждения оборудования и пр.

Права и их защита

1. Всеми правами на данный документ и связанные с ним иллюстрации обладает компания «ITV». Не допускается копирование, перепечатка и любой другой способ воспроизведения документа или его части без согласия «ITV».
2. Представленные в документе иллюстрации и данные являются типичными примерами и должны быть специально подтверждены «ITV» перед оформлением любых тендеров, заказов и контрактов.

Торговые марки

Windows™ и Windows NT™ являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation

Microsoft®, Windows® 95, и MS-DOS® являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation

Сертификация



Оглавление

Назначение и характеристики системы.....	4
Назначение	4
Состав.....	4
Возможности	4
Об этом документе.....	5
Важные замечания для установщиков.....	5
Установка ПО «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА»	6
Рабочая среда	6
Минимальная конфигурация технических и программных средств.....	6
Возможности модуля подготовки и печати пластиковых карт	7
Общие положения.....	7
Работа с модулем подготовки и печати пластиковых карт	8
Запуск модуля	8
Выбор шаблона пластиковой карты.....	9
Работа с шаблоном пластиковой карты.....	10
Печать шаблона пластиковой карты	11
Редактирование шаблона пластиковой карты	11
Ввод изображений в базу	13
Запись шаблона и завершение работы с модулем.....	14

Назначение и характеристики системы

Назначение

Система ограничения доступа «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» предназначена для обеспечения управления доступом на объектах различного масштаба – от небольшого офиса до целого здания.

Состав

Система ограничения доступа «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» представляет собой объединение аппаратных и программных средств. Основной аппаратной части системы являются контроллеры В053. К ним подключается необходимое дополнительное оборудование – считыватели, интерфейсные модули и так далее. Для начального программирования, управления системой и сбора информации в процессе работы системы необходимо программное обеспечение «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА», устанавливаемое на IBM-совместимый персональный компьютер (ПК). Для сопряжения с аппаратной частью системы используется интерфейс RS-485. В составе «ЗОЛОТЫХ ВОРОТ» также могут работать дополнительные программные модули, например, модуль видеоверификации или модуль учета рабочего времени.

Возможности

СОД «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» поддерживает управление от одной до 512 точек прохода, работающими под управлением от 1 до 256 контроллеров типа В053. Каждый контроллер системы ориентирован на работу с одной или двумя точками прохода.

Система ориентирована на использование в качестве ключей Proximity карт типа «ProxCard II» и «КИБИ-01».

К входным контактам контроллеров можно подключать датчики с нормально замкнутыми и нормально разомкнутыми контактами.

Более подробное описание возможностей контроллеров дается в документации к контроллеру В053.

Программное обеспечение «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» работает под управлением Windows 95 и Windows NT, и поддерживает, помимо стандартных, необходимые дополнительные функции, например базу данных персонала.

«ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» является современной профессиональной системой безопасности, которая обеспечит комплексное решение множества проблем при минимальных затратах и простоте в эксплуатации.

Об этом документе

Данный документ в полной мере описывает процесс установки, настройки и использования программного обеспечения системы ограничения доступа «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА».

Документ содержит как информацию для установщиков, так и руководство пользователя системы. Для изучения необходимо выбрать те разделы, которые соответствуют поставленной задаче.

Разделы, касающиеся принципов построения системы и ее функционирования, рекомендуется изучить как установщикам, так и пользователям. Другие разделы предназначены либо для пользователей, либо для установщиков.

Важные замечания для установщиков

Пожалуйста, прочтите данный документ, даже если вы считаете себя профессионалом в области систем ограничения доступа. «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА», как и любая другая система, имеет множество особенностей, без знаний которых невозможно правильно настроить и эксплуатировать систему.

Изучив внимательно руководство, вы всегда сможете найти в дальнейшем ответы на возникающие в процессе работы вопросы. Если же данный документ не в состоянии решить возникшую у вас проблему, то обратитесь непосредственно к компании-разработчику за консультацией.

Установка ПО «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА»

Данный раздел предназначен только для установщиков и администраторов системы. Операторам системы изучать данный раздел не рекомендуется.

Рабочая среда

Программное обеспечение «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» рассчитано на работу под управлением Windows 95 и Windows NT. Другие или более старые операционные системы непригодны для работы «ЗОЛОТЫХ ВОРОТ».

Минимальная конфигурация технических и программных средств

Для работы ПО «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» требуется выделенный сервер и хотя бы одно рабочее место (один клиент). В крайнем случае, сервер и клиент могут работать на одном компьютере. К серверу с установленным клиентом должен быть подключен контроллер.

Для работы сервера требуются следующие технические и программные средства:

- IBM-совместимый компьютер с процессором Pentium-166 и 32 Мб оперативной памяти;
- цветной монитор с разрешением 800х600;
- жесткий диск объемом не менее 1GB
- наличие свободного пространства на жестком диске – не менее 100 Мб;
- операционная система Windows NT 4.0 Service Pack 3;
- SQL-сервер – Sybase SQL Anywhere 5.0.

Для работы клиента требуются следующие технические и программные средства:

- IBM-совместимый компьютер с процессором Pentium-166 и 32 Мб оперативной памяти;
- цветной монитор с разрешением 800х600. Для работы с фотографиями необходима поддержка не менее 65536 цветов;
- лазерный или струйный принтер;
- жесткий диск объемом не менее 512MB
- наличие свободного пространства на жестком диске – не менее 50 Мб;
- операционная система Windows NT 4.0 Service Pack 3 или Windows 95 OSR2;
- SQL-клиент – Sybase SQL Anywhere 5.0.

Дополнительно, требуется наличие сетевого оборудования а также установленного и настроенного программного обеспечения в используемых операционных системах. Требование к сетевому оборудованию и программному обеспечению совпадают с требованиями Sybase SQL Anywhere 5.0.

Возможности модуля подготовки и печати пластиковых карт

Общие положения

Модуль подготовки и печати пластиковых карт предназначен для создания шаблонов изображений, которые будут наноситься на пластиковые карты при печати, а также печати этих изображений. Поддерживаются двусторонние шаблоны.

Шаблоны могут содержать не только фиксированную информацию (текст, изображения, графические примитивы), но и поля, которые могут изменяться в зависимости от пользователя, на пластиковую карту которого будет наноситься изображение – индивидуальные данные пользователя и его фотография. Некоторые элементы шаблона могут наноситься в режиме подложки – позади всех остальных элементов.

В процессе редактирования шаблона пользователь может изменить шрифт, размер и другие параметры текста, указать расположение и размеры изображений. Поддерживаются три режима прорисовки изображений – мозаикой, пропорциональным и непропорциональным растягиванием. Можно указать режим подложки, способ заливки пространства, занимаемого элементом, задать тип и ширину рамки.

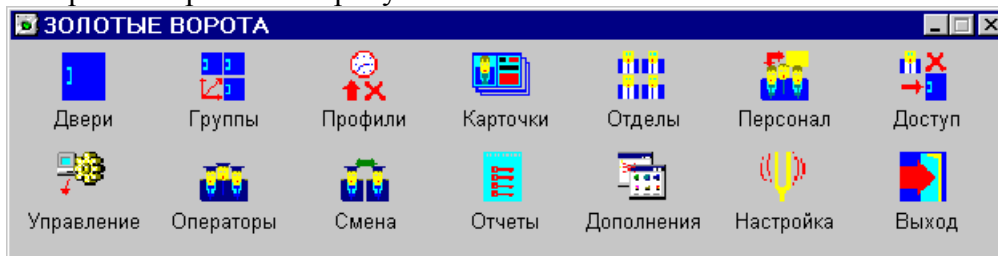
Быстрый доступ к функциям редактирования шаблона предоставляется через удобный пользовательский интерфейс, состоящий из меню, панели инструментов и окна свойств элемента. Большинство функций пользователь может выполнить как с помощью мыши, так и клавиатуры.

Модуль позволяет вводить изображения и фотографии из файлов различных форматов, со сканера, цифрового фотоаппарата, а также получать их из платы захватчика кадров. Все изображения заносятся в базу изображений и после этого могут быть использованы в шаблонах.

Работа с модулем подготовки и печати пластиковых карт

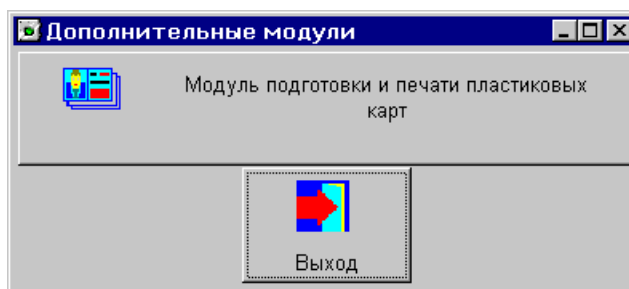
Запуск модуля

После загрузки ПО «ЗОЛОТЫЕ ВОРОТА» на экране ПК появится главное меню, которое изображено на рисунке ниже.



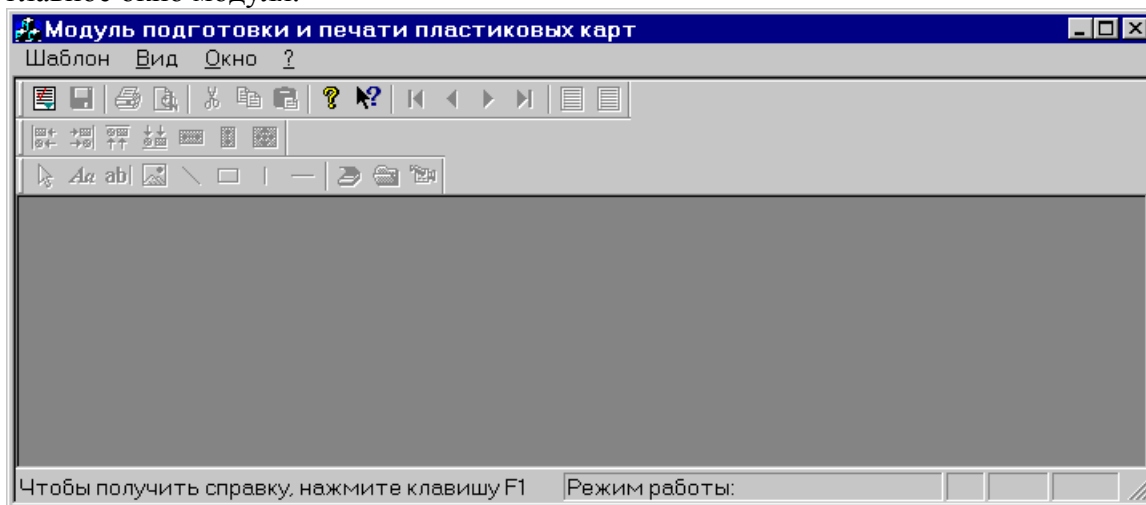
Главное меню системы

Запуск модуля подготовки и печати пластиковых карт производится нажатием на кнопку дополнение. После этого на экране появится окно «Дополнительные модули».



Окно «Дополнительные модули»

Нажав на кнопку «Модуль подготовки и печати пластиковых карт», вы попадаете в главное окно модуля.



Главное окно модуля

Выбор шаблона пластиковой карты

В верхней части окна модуля расположено главное меню модуля. Оно состоит из таких элементов:

Шаблон

- Выбор шаблона* – выбор шаблона пластиковой карты
- Выход* – выход из модуля

Вид

- Панели инструментов* – включить/выключить базовую панель инструментов
- Полоса статуса* – включить/выключить строку состояния

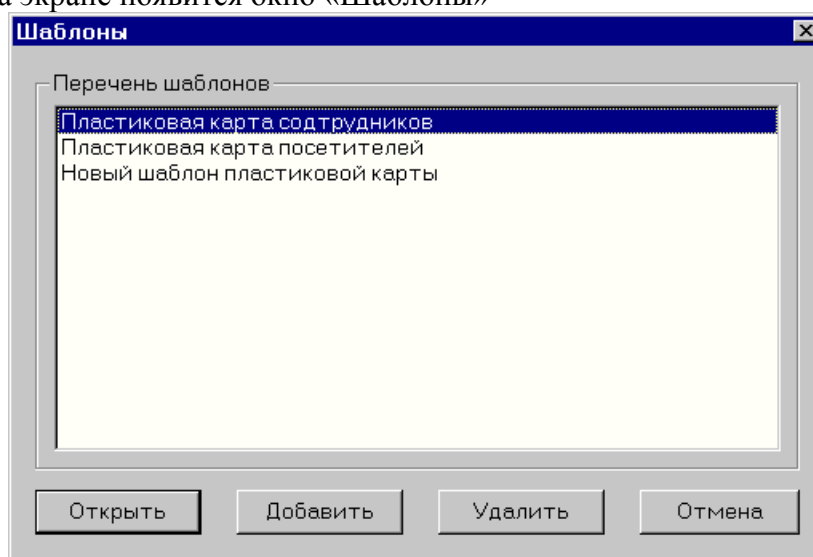
Окно

- функции работы с окнами

?

- справочная информация

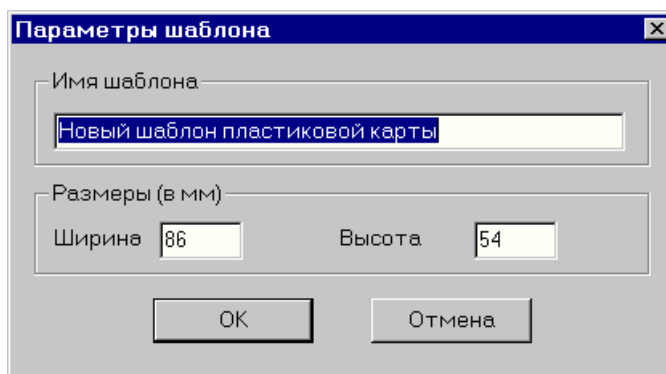
Для начала работы с шаблонами пластиковых карт, выберите пункт меню *Выбор шаблона*. На экране появится окно «Шаблоны»



Окно «Шаблоны»

Окно содержит перечень шаблонов в центральной части и кнопки команд в нижней части. Для работы с существующим шаблоном, выберите этот шаблон из перечня и нажмите кнопку «Открыть». Для создания нового шаблона, нажмите кнопку «Добавить». Кнопка «Удалить» предназначена для удаления выбранного шаблона.

Если вы решили создать новый шаблон и нажали кнопку «Добавить», на экране появится окно «Параметры шаблона».



Окно «Параметры шаблона»

В этом окне необходимо указать имя создаваемого шаблона, а также указать его размеры (в миллиметрах). После нажатия кнопки «ОК», на экране появится новый шаблон, содержащий две строки фиксированного текста. В дальнейшем, содержание этих строк необходимо будет изменить.

Работа с шаблоном пластиковой карты

После открытия шаблона, главное меню модуля будет содержать такие элементы:

Шаблон

- | | |
|---------------------------------|---|
| <i>Выбор шаблона</i> | – выбор шаблона пластиковой карты |
| <i>Сохранить шаблон</i> | – сохранение шаблона |
| <i>Параметры шаблона</i> | – изменение названия и размеров шаблона |
| ----- | |
| <i>Подготовка шаблонов</i> | – переход в режим подготовки шаблонов |
| <i>Печать пластиковых карт</i> | – переход в режим печати пластиковых карт |
| ----- | |
| <i>Лицевая сторона</i> | – переход на лицевую сторону шаблона |
| <i>Тыльная сторона</i> | – переход на тыльную сторону шаблона |
| ----- | |
| <i>Параметры страницы</i> | – установка параметров страницы для печати |
| <i>Предварительный просмотр</i> | – предварительный просмотр страницы перед печатью |
| <i>Печать</i> | – печать шаблона или пластиковой карты |
| ----- | |
| <i>Выход</i> | – выход из модуля |

Правка

- | | |
|-------------------|--|
| <i>Вырезать</i> | – вырезать выделенные элементы в буфер обмена |
| <i>Копировать</i> | – скопировать выделенные элементы в буфер обмена |
| <i>Вставить</i> | – вставить выделенные элементы в буфер обмена |
| <i>Удалить</i> | – удалить выделенные элементы |

<i>Элемент</i>	
<i>Текст</i>	– создание фиксированного текста
<i>Поле</i>	– указание расположения поля из базы данных
<i>Изображение</i>	– вырезать выделенные элементы в буфер обмена
<i>Прямоугольник</i>	– рисование прямоугольника
<i>Вертикальная линия</i>	– рисование вертикальной линии
<i>Горизонтальная линия</i>	– рисование горизонтальной линии
<i>Линия</i>	– рисование произвольной линии
<i>Размещение</i>	– меню для изменения размещения выделенных элементов
<i>Изображение</i>	
<i>Из базы</i>	– вставка изображения из базы данных
<i>Из файла</i>	– вставка изображения из файла на диске
<i>Со сканера</i>	– получение изображения со сканера
<i>Выбор сканера</i>	– выбор сканера
?	– справочная информация

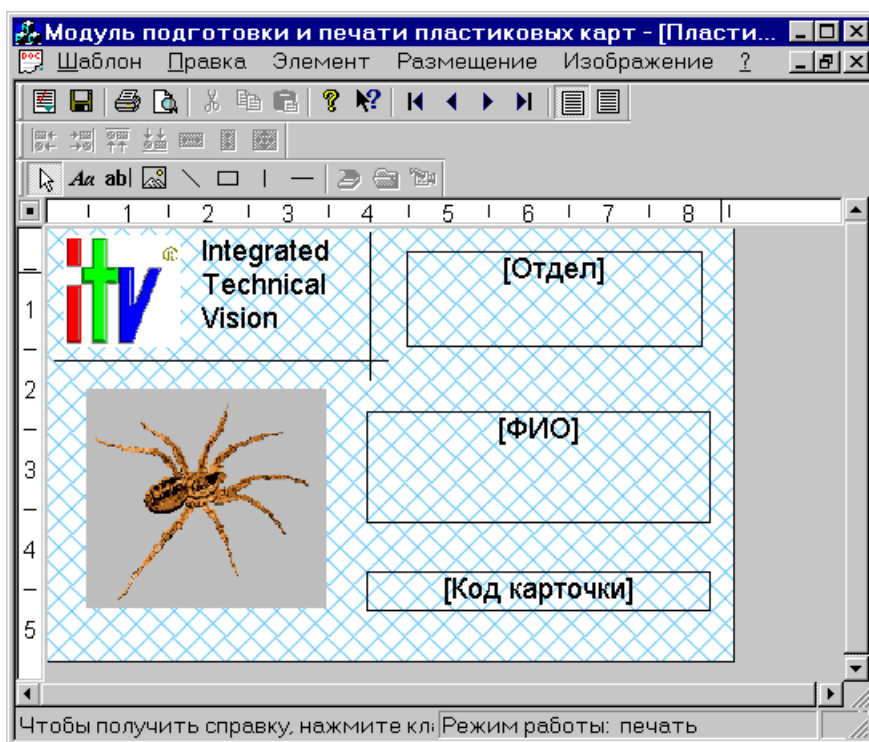
Печать шаблона пластиковой карты

Сразу после открытия шаблона, модуль находится в состоянии печати карт. Для выбора пользователя, карту которого необходимо распечатать, предназначены кнопки навигации – кнопки в виде стрелок на базовой (самой верхней) панели инструментов. Для выбора стороны карты (лицевой или тыльной) предназначены две кнопки, расположенные справа от кнопок навигации. Для печати карты, можно воспользоваться главным меню (пункт *Печать*) или кнопкой «Печать» (кнопка с изображением принтера), расположенной в левой части базовой панели инструментов.

Редактирование шаблона пластиковой карты

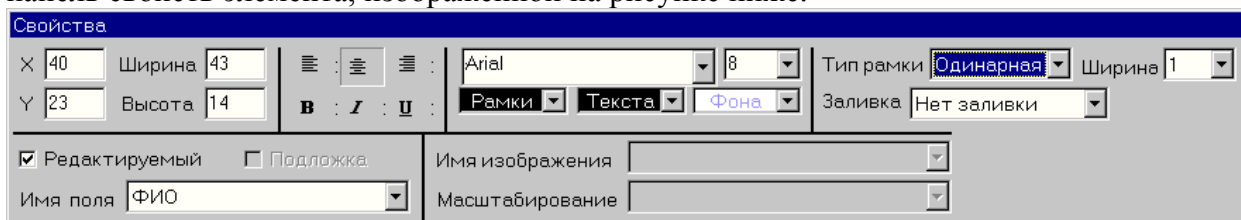
Для того, чтобы создать полноценный шаблон, необходимо определить информацию, которую вы хотите видеть на пластиковой карте, а также ее расположение на шаблоне. На рисунке ниже изображен типичный шаблон, содержащий логотип фирмы «ITV», ее название, фотографию пользователя, а также информацию об отделе, фамилии пользователя и коде его карты. Вся эта информация размещена на подложке в виде перекрестной штриховки голубого цвета.

Для помещения на шаблон нового элемента необходимо выбрать его тип, щелкнув на соответствующей кнопке панели элементов (самая нижняя панель инструментов). После этого следует указать расположение нового элемента. Для этого нажмите (и не отпускайте) левую кнопку мыши в левом верхнем углу той области, где вы хотели бы видеть новый элемент. Затем переместите указатель мыши в правый нижний угол области – по мере перемещения указателя, область будет обводиться пунктирной рамкой. После этого отпустите левую кнопку мыши. В указанной области появится новый элемент.



Типичный шаблон пластиковой карты

Для изменения содержимого любого элемента шаблона, необходимо его выделить, щелкнув на нем левой кнопкой мыши. В нижней части окна модуля появится панель свойств элемента, изображенной на рисунке ниже.



Панель свойств элемента шаблона

Если выделенный элемент – фиксированный текст, то для редактирования его содержимого воспользуйтесь алфавитно-цифровыми клавишами клавиатуры а также клавишами BackSpace (удалить последний символ текста) и Enter (продолжить текст с новой строки). На панели свойств можно указать точное расположение элемента, указать режим выравнивания текста (по левому краю, по правому краю, по центру), выбрать вариант начертания букв (полужирный, наклонный, подчеркнутый), указать название и размер шрифта, цвет текста и фона, выбрать рамку (одинарная, двойная) и ее ширину, а также указать тип заливки элемента. Флаг «Редактируемый» указывает на то, что элемент можно менять в режиме печати. Установка флага «Подложка» приводит к помещению элемента

позади всех элементов (в качестве подложки).

Если выделенный элемент – поле, то необходимо указать его имя, выбрав имя поля из выпадающего списка.

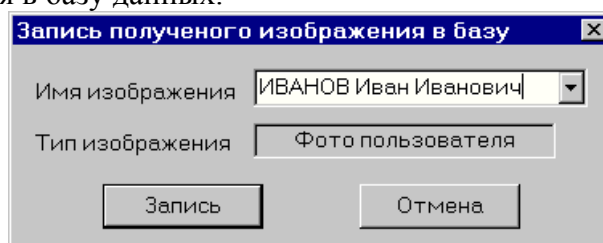
Если выделенный элемент – изображение, укажите его имя и режим масштабирования. Модуль поддерживает три режима масштабирования – мозаикой, растягиванием до границ области, а также режим пропорционального масштабирования в пределах области. Для подложки имеет смысл указать мозаику, для фотографий – пропорциональное масштабирование. Если нет необходимости в сохранении пропорций, то можно указать растягивание до границ области.

Если изображение фиксировано для всех пользователей, то выберите его название из ниспадающего списка. Если же оно является фотографией пользователя, то из этого списка выберите строку «Фото пользователя».

Ввод изображений в базу

Для того, чтобы добавить изображение в базу данных, вначале необходимо создать новый элемент типа «Изображение». Затем выделите его, щелкнув на нем левой кнопкой мыши.

После этого, воспользуйтесь пунктом меню *Изображение/Из файла* для ввода изображения в базу из файла на диске. Появится стандартное окно, содержащее список графических файлов. После выбора необходимого файла, появится диалог записи изображения в базу данных.



Запись изображения в базу данных

В поле «Имя изображения» введите имя нового изображения или выберите из выпадающего списка существующее изображение. В поле «Тип изображения» отражается его тип – обычное изображение или фото пользователя. После нажатия на кнопку «Запись», изображение попадет в базу данных.

Существует возможность ввода изображения со сканера. Для того, чтобы отсканировать изображение, выберите пункт меню *Изображение/Со сканера*. Появится окно драйвера сканера, подробно описанное в руководстве по сканеру. Как правило, в этом окне можно выбрать режим сканирования и указать область сканирования. После нажатия на кнопку «Сканировать» изображения будет отсканировано и на экране появится диалог записи изображения в базу, работа с которым описана двумя абзацами выше.

Запись шаблона и завершение работы с модулем

После того, как шаблон полностью подготовлен, – на нем размещены все необходимые элементы и указаны их типы, – сохраните этот шаблон. Для этого выберите пункт меню *Шаблон/Сохранить*. После сохранения шаблона, вы можете завершить работу с модулем, воспользовавшись пунктом меню *Шаблон/Выход*.